

АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины Б1.В.16 ИНТЕРФЕЙСЫ ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ

Направление подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии

Объем трудоемкости: 3 з.е.

Цель освоения дисциплины – ознакомление студентов с принципами построения и функционирования интерфейсов информационных систем.

Задачи дисциплины:

- 1) знать фундаментальные знания по математической логике и теории алгоритмов: целостное представление о науке и ее роли в развитии информационных и компьютерных технологий;
- 2) овладеть общими вопросами теории разработки алгоритмов;
- 3) приобрести навыки логического и алгоритмического мышления;
- 4) сформировать практические навыки по решению задач математической логики основам алгоритмизации и программирования.

Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Интерфейсы информационных систем» относится к вариативной части Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана профиля «Информационные системы и технологии» и ориентирована при подготовке бакалавров на приобретение умений и навыков компьютерного моделирования физических процессов.

Для освоения дисциплины необходимы знания учебного материала курсов информатики. Полученные в рамках дисциплины навыки найдут практическое применение при изучении таких дисциплин как «Технологии искусственного интеллекта и экспертные системы», «Системное администрирование», «Мобильные приложения».

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций: ПК-5.

Основные разделы дисциплины:

Базовые средства создания интерфейсов информационных систем.
Объектно-ориентированные средства создания интерфейсов.
Типы пользовательских интерфейсов и их разработка.
Интерфейсы доступа к базам данных.

Курсовые работы:

не предусмотрена

Форма проведения аттестации по дисциплине – зачет в 3 семестре

Автор Ю.Г. Никитин