

Аннотация по дисциплине

Б1.В.ДВ.02.02 «ПРОГРАММИРОВАНИЕ В ECLIPSE»

4 курс 01.03.02, семестр 7, количество з.е. 2

Цель дисциплины: приобретение студентами теоретических знаний и практических навыков по программированию в среде разработки Eclipse.

Задачи дисциплины:

1. формирование общих навыков работы в среде Eclipse, установки и использования плагинов;
2. освоение основных принципов разработки, компиляции и исполнения программ на Java;
3. формирование практических навыков работы в системе контроля версий SVN.

Место дисциплины в структуре ООП ВО:

Курсы обязательные для предварительного изучения: языки программирования и методы трансляции, основы логического программирования.

Дисциплины, в которых используется материал данной дисциплины: программирование на Java, технологии программирования.

Результаты обучения (владение знаниями, умениями, опытом, компетенциями):

ПК-4	Способен активно участвовать в разработке системного и прикладного программного обеспечения
Знать	– объектно-ориентированное программирование в среде Eclipse; – принципы выбора методов и средств решения поставленных задач; – способы и средства получения, переработки и представления информации с помощью информационно-коммуникационных технологий.
Уметь	– использовать электронные тематические ресурсы для углубления знаний по программированию
Владеть	– навыками объектно-ориентированного программирования
ПК-5	Способен применять основные алгоритмические и программные решения в области информационно-коммуникационных технологий, а также участвовать в их разработке
Знать	– особенности процесса отладки и тестирования в среде Eclipse; – особенности работы со средой разработки Eclipse.
Уметь	– проектировать объектно-ориентированные приложения; – осуществлять поддержку объектно-ориентированные приложения.
Владеть	– навыками создания и поддержки приложений.

Содержание и структура дисциплины

№	Наименование разделов	Количество часов		
		Всего	Аудиторная работа	Внеаудиторная работа
			ЛР	СРС
1	Общие сведения о среде разработки Eclipse.	6	4	2
2	Плагины в Eclipse.	10	8	2
3	Принципы разработки программ на Java.	15	12	3
4	Компиляция и исполнение программ на Java.	14	10	4
5	Отладка и тестирование.	10	6	4
6	Использование системы контроля версий в процессе разработки ПО.	12	10	2

№	Наименование разделов	Количество часов		
		Всего	Аудиторная работа	Внеаудиторная работа
			ЛР	СРС
7	Обзор пройденного материала и прием зачета.	3,8	2	1,8
	Контроль самостоятельной работы (КСР)	2	–	–
	Промежуточная аттестация (ИКР)	0,2	–	–
	Итого:	108	50	19,8

Курсовые проекты или работы: *не предусмотрены*

Интерактивные образовательные технологии, используемые в аудиторных занятиях: ИТ-методы.

Вид аттестации: зачет

Основная литература

1. Кулямин В. Компонентный подход в программировании. М.: Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016. 591 с. [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=429086>.

2. Сеница С.Г. Программирование на JAVA / С.Г. Сеница, А.В. Уварова. Краснодар: Кубанский государственный университет, 2016. 117 с.

Автор: профессор кафедры математического моделирования, д-р физ.-мат. наук, Сыромятников П.В.