

АННОТАЦИЯ

дисциплины Б1.Б.25 ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Общее количество часов - 216

Количество зачетных единиц - 6

Цель освоения дисциплины «Программирование» заключается в изучении различных форм организации данных в программах и методов их обработки для применения в различных классах задач, изучение основ алгоритмизации и прикладного программирования и методов построения алгоритмов и структур данных, используемых для решения задач в различных предметных областях с применением ЭВМ.

Задачи дисциплины:

- глубокое усвоение основных технологий программирования;
- принципов и методологии разработки прикладного программного обеспечения, типовых способов организации программных данных, а также типовых способов разработки программных алгоритмов;
- знакомство с основными тенденциями и направлениями развития современных технологий программирования и обработки данных, формирование навыков использования универсальных программных средств в процессе разработки и сопровождения программных продуктов;
- методами и инструментальными средствами разработки программ.

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина **Б1.Б.25 «Программирование»** относится к базовой части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана.

Результаты обучения (знания, умения, опыт, компетенции)

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций (согласно ФГОС):

№ п.п	Индекс компетенции	Содержание компетенции	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
1	ОПК-3	способностью работать с компьютером как средством управления информацией, работать с информацией из различных источников, в том числе в глобальных компьютерных сетях	основные принципы работы с компьютером как средством управления информацией из различных источников;	работать с компьютером как средством управления информацией, работать с информацией из различных источников, в том числе в глобальных компьютерных сетях;	методами отладки и тестирования программ на ЭВМ в различных режимах;
2	ПК-16	умение разрабатывать	классификацию и	разрабатывать контент и ИТ-	основными современными

		контент и ИТ-сервисы предприятия и интернет ресурсов	возможности современных инструментальных средств разработки программного обеспечения; этапы решения задачи на компьютере; основные алгоритмические конструкции: ветвление, цикл, вспомогательный алгоритм;	сервисы предприятия и интернет ресурсов;	методами и средствами разработки контента и ИТ-сервисов предприятия и интернет ресурсов;
3	ПК-21	умение консультировать заказчиков по вопросам совершенствования управления информационной безопасностью ИТ-инфраструктуры предприятия	основы совершенствования управления информационной безопасностью ИТ-инфраструктуры предприятия;	консультировать заказчиков по вопросам совершенствования управления информационной безопасностью ИТ-инфраструктуры предприятия;	навыками консультации заказчиков по вопросам совершенствования управления информационной безопасностью ИТ-инфраструктуры предприятия;
4	ПК-24	умение консультировать заказчиков по рациональному выбору методов и инструментов управления ИТ-инфраструктурой предприятия	методы и инструменты управления ИТ-инфраструктурой предприятия.	консультировать заказчиков по рациональному выбору методов и инструментов управления ИТ-инфраструктурой предприятия.	навыками консультации заказчиков по рациональному выбору методов и инструментов управления ИТ-инфраструктурой предприятия.

Курсовые проекты или работы: *не предусмотрены.*

Вид аттестации: экзамен.

Основная литература:

1. Агафонов Е. Д. , Ващенко Г. В. Прикладное программирование [Электронный

ресурс]: учебное пособие / Красноярск: Сибирский федеральный университет, 2015.-112 с.
– URL: http://biblioclub.ru/index.php?page=book_view_red&book_id=435640

2. Зыков С.В. Программирование. [Электронный ресурс]: Учебник и практикум для бакалавриата – М.: Юрайт, 2016. – 320 с. – URL: <https://biblio-online.ru/viewer/122D27F3-13E4-4095-8946-C619F0FCC5C3/programmirovani#page/1>

Для освоения дисциплины инвалидами и лицами с ограниченными возможностями здоровья имеются издания в электронном виде в электронно-библиотечных системах «Лань» и «Юрайт» и др.

Автор: Алексанян Г.А.