

АННОТАЦИЯ

дисциплины «Технологии конструирования учебных ресурсов с использованием интерактивных мультимедийных комплексов»

Объем трудоемкости: 3 зачетные единицы (108 часов, из них контактной работы – 32,2 часа: лекций 16 ч., лабораторных 16 ч., иной контактной работы – 0,2 ч.; 75,8 ч. самостоятельной работы)

Цель дисциплины:

Формирование целостного представления о возможностях использования учебных мультимедийных ресурсов в современной образовательной среде и педагогической деятельности, содействие становлению профессиональной компетентности студентов в области технологии конструирования учебных ресурсов на основе интерактивных комплексов.

Задачи дисциплины:

- раскрыть обучающимся теоретические и практические основы знаний в области технологии конструирования учебных ресурсов на основе интерактивных комплексов;
- показать студентам возможности современных информационных и педагогических технологий для профессионального решения задач;
- сформировать у студентов практические навыки конструирования прикладных программных средств на основе современных информационных технологий и сетевых ресурсов;
- развить творческий потенциал будущего магистра, необходимый для преподавания физико-математических дисциплин и информатики в общеобразовательных организациях, профессиональных образовательных организациях и организациях дополнительного образования

Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Технологии конструирования учебных ресурсов с использованием интерактивных мультимедийных комплексов» для магистратуры по направлению 02.04.01 Математика и компьютерные ("Информационные технологии в образовании") относится к учебному циклу дисциплин по выбору.

Дисциплина базируется на знаниях, полученных по стандарту высшего профессионального образования в области математики или математики и компьютерных наук.

Дисциплина «Технологии конструирования учебных ресурсов с использованием интерактивных мультимедийных комплексов» является основой для успешного прохождения педагогической практики, написания курсовой работы и магистерской диссертации.

Требования к уровню освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

№ п.п.	Индекс компетенции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
1.	ОПК-3	готовностью самостоятельно создавать прикладные программные средства на основе	сущность понятий интерактивных и мультимедийных технологий;	применять интерактивные и мультимедийные технологии в образовательном процессе;	методами использования интерактивных мультимедий

№ п.п.	Индекс компет енции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
		современных информационных технологий и сетевых ресурсов	аппаратные и программные средства реализации интерактивных мультимедийных комплексов; основные этапы конструирования учебных ресурсов	разрабатывать учебно-методические материалы для интерактивных мультимедийных комплексов;	ных комплексов; технологией конструирования учебных ресурсов
2.	ПК-10	способностью к преподаванию физико-математических дисциплин и информатики в общеобразовательных организациях, профессиональных образовательных организациях и организациях дополнительного образования	возможности практической реализации образовательного процесса с использованием интерактивных мультимедийных комплексов; формы и методы контроля качества образования на основе интерактивных технологий; современные подходы и требования к разработке контрольно-измерительных материалов с помощью интерактивных технологий	организовывать образовательный процесс с использованием интерактивных мультимедийных комплексов; разрабатывать контрольно-измерительные материалы и использовать интерактивные средства для контроля качества образования.	способами совершенствования профессиональных знаний и умений путем использования возможностей современной образовательной среды

Основные разделы дисциплины:

Структура дисциплины:

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.

Разделы дисциплины, изучаемые в 1 семестре

№ разд ела	Наименование разделов	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Самостоятельная работа
			Л	ПЗ	ЛР	
1	2	3	4	5	6	7
1.	<i>Актуальные вопросы информатизации образования. Обзор современных технологий обучения.</i>	27	4		4	19
2.	<i>Реализация интерактивных и мультимедийных технологий в образовательном процессе.</i>	27	4		4	19
3.	<i>Электронные образовательные ресурсы</i>	27	4		4	19
4.	<i>Разработка учебно-методических материалов для интерактивных мультимедийных комплексов.</i>	26,8	4		4	18,8
	Итого по дисциплине:		16		16	75,8

Форма проведения аттестации по дисциплине: Зачет

Основная литература:

1. Современные компьютерные технологии: учебное пособие / Р.Г. Хисматов, Р.Г. Сафин, Д.В. Тунцев, Н.Ф. Тимербаев. Казань : Издательство КНИТУ, 2014. - 83 с. : схем. - Библиогр. в кн. - ISBN 978-5-7882-1559-4 ; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=428016>
2. Кравченко, Ю.А. Тенденции развития компьютерных технологий : учебное пособие / Ю.А. Кравченко, Э.В. Кулиев, Д.В. Заруба . Таганрог : Издательство Южного федерального университета, 2017. - 107 с. [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=493214>

Для освоения дисциплины инвалидами и лицами с ограниченными возможностями здоровья имеются издания в электронном виде в электронно-библиотечных системах «Лань» и «Юрайт».

Автор к.п.н, доцент
доцент кафедры ИОТ факультета МиКН О.В. Иванова