

**АННОТАЦИЯ**  
дисциплины «Б1.В.ДВ.01.02 КОМПЬЮТЕРНАЯ АЛГЕБРА»

**Объем трудоемкости:** 2 зачетные единицы (72 часа, из них – 16,2 часа контактной работы (16 часов семинарских занятий, 0,2 часа ИКР); 55,8 часов самостоятельной работы).

**Цель дисциплины:**

Цель освоения дисциплины – рассмотрение задач информатизации и научного программирования. Изучение этой дисциплины является важной составной частью современного математического образования и образования в области компьютерных наук.

**Задачи дисциплины:**

Получение базовых теоретических и практических сведений и навыков о структуре и алгоритмах символьных математических вычислений. Прежде всего алгебраических, связанных с вычислительными и числовыми вопросами алгебры и криптографии. Применение этих знаний на практике, при рассмотрении перспектив развития математических и компьютерных наук, месте и роли вычислительных приемов и методов, при решении вопросов защиты информации. А также при анализе структур информационных систем и математических методов построения защищенных информационных систем.

Изучение теоретических основ предмета: Информационные объекты. Компьютерная алгебра и численный анализ. Элементы теории сложности алгоритмов. Числовые функции, основные теоремы о евклидовых кольцах, алгоритмы решения линейных и квадратных уравнений в конечных полях, кольцах вычетов, алгоритмы нахождения наибольших общих делителей, алгоритмы проверки простоты чисел.

**Место дисциплины в структуре ООП ВО**

Дисциплина «Компьютерная алгебра» относится к вариативной части блока Б1 Дисциплины (модули) и является дисциплиной по выбору.

Данная дисциплина, как алгоритмическая основа криптографии, критоанализа, теории защищенных информационных систем, призвана содействовать фундаментализации образования, укреплению правосознания и развитию системного мышления магистров. А также развитию навыков применения современных компьютерных средств для решения естественно-научных проблем.

**Требования к уровню освоения дисциплины**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

№ п.п.	Индекс компе- тенции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучаю- щиеся должны		
			знатъ	уметь	владеТЬ
1.	ПК-6	Способностью к собственному ведению прикладного аспекта в строгих математических формулировках	О компьютерной реализации информационных объектов. Связи компьютерной алгебры и численного анализа.	Применять основные математические методы, используемые в анализе типовых алгоритмов.	использования библиотеки алгоритмов и пакетов расширения; поиска и использования современной научно-технической литературой в области символьных вычислений.

**Основные разделы дисциплины:** Разделы дисциплины, изучаемые в 1 семестре

№ раз- дела	Наименование разделов	Количество часов			
		Всего	Аудиторная рабо- та		Самостоя- тельная работа
			Л	Пр	
1	2	3	4	5	6
1	Понятие о компьютерной алгебре. Пакеты компьютерной алгебры. Пакеты на открытом коде.	18	-	4	14
2	Структуры данных в компьютерной алгебре. Техника символьных вычислений.	18	-	4	14
3	LISP-машины. Целочисленная арифметика. Полиномиальная арифметика.	18	-	4	14
4	Редукция алгебраических выражений. Метод критических пар. Алгоритм Евклида. Простые числа. Тесты простоты. Разложение чисел на простые числа.	17,8	-	4	13,8
	<b>Итого:</b>		-	16	55,8

**Курсовые работы:** не предусмотрены.

**Форма проведения аттестации по дисциплине:** зачет

**Основная литература:**

1. Окулов С.М., Лялин С.М., Пестов О.А., Разова Е.В. Алгоритмы компьютерной арифметики, 2-е изд. [Электронный ресурс]. – М.: Издательство "Лаборатория знаний", 2015. – URL: <https://e.lanbook.com/book/66112>
2. Шевелев Ю.П. Прикладные вопросы дискретной математики. [Электронный ресурс]. - М.: Издательство "Лань" 2018. URL: <https://e.lanbook.com/book/101846>

Автор РПД, д.ф.-м.н., профессор

Рожков А.В.