

**Аннотация по дисциплине
Б1.В.ДВ.09.02 «ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА JAVA»**

Курс 4 Семестр 8, 09.03.03, Количество з.е. 3 (108 часов, из них 16 часов лекций, 32 часа лабораторных занятий, 2 часа КСР, 0.3 часа ИКР, 13 часа СРС, 44.7 часов контроля).

Цель освоения учебной дисциплины «Программирование на Java» является изучение объектно-ориентированного программирования на языке Java, способов проектирования алгоритмов работы в различной среде: консольной, оконно-графической, многопоточной, сетевой.

Задачи дисциплины:

- изучение объектно-ориентированного программирования на языке Java;
- изучение способов разработки оконно-графического интерфейса программ на языке Java;
- изучение способов создания сетевых программ на языке Java;
- изучение способов создания многопоточных программ на языке Java;
- овладение современными средами разработки программ на языке Java.

Место дисциплины в структуре образовательной программы:

Дисциплина «Программирование на Java» относится к вариативной части Блока 1 «Дисциплины» учебного плана.

Данная дисциплина (Программирование на Java) тесно связана со следующими дисциплинами базовой части Блока 1: Основы информатики, Системное программное обеспечение, Языки программирования и методы трансляции, Базы данных. Она направлена на формирование знаний и умений обучающихся разрабатывать методы объектно-ориентированного проектирования современных информационно-коммуникационных технологий на платформе Java.

Результаты обучения (знания, умения, опыт, компетенции):

№ п.п.	Индекс компетенции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
1.	ПК-8	способностью программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач	метод объектно-ориентированного проектирования современных информационно-коммуникационных технологий на платформе Java, изобразительные средства Java, системы программирования,	программировать и тестировать программы на Java для решения прикладных задач экономических процессов	способностью применять метод объектно-ориентированного проектирования в области системного и программного обеспечения

№ п.п.	Индекс компетенции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
			поддерживающ ие Java		

Учебно-тематический план очной формы обучения

№	Наименование разделов (тем)	Количество часов				
		Все го	Аудиторная работа			Внеау дитор ная работа
			Л	ПЗ	ЛР	СРС
1	2	3	4	5	6	7
	Основы языка Java	15	4		8	3
	Пакет Swing	23	6		12	5
	Сетевые средства Java	23	6		12	5
	Итого по дисциплине:		16		32	13

Курсовые проекты или работы: не предусмотрены

Интерактивные образовательные технологии, используемые в аудиторных занятиях: Мультимедийные лекции, Компьютерные занятия в режимах взаимодействия «преподаватель - студент».

Вид аттестации: экзамен

Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины:

а) основная литература

1. Гаврилов, А.В. Программирование на языке Java. Конспект лекций [Электронный ресурс] : учебное пособие / А.В. Гаврилов, С.В. Клименков, А.Е. Харитонов, Е.А. Цопа. — Электрон. дан. — Санкт-Петербург : НИУ ИТМО, 2015. — 126 с. — Режим доступа: <https://e.lanbook.com/book/91488>.

б) дополнительная литература

2. Бурмистров, А.В. Программирование на языке JAVA. Методические указания к лабораторным работам [Электронный ресурс] : методические указания / А.В. Бурмистров. — Электрон. дан. — Пенза : ПензГТУ, 2014. — 150 с. — Режим доступа: <https://e.lanbook.com/book/62752>.