

Министерство образования и науки Российской Федерации  
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Кубанский государственный университет»  
Факультет математики и компьютерных наук

УТВЕРЖДАЮ:

Проректор по учебной работе,  
качеству образования – первый  
проректор



2017г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**  
**Б1.В.ДВ.13.01 Web - программирование**

Направление подготовки/  
специальность 02.03.01 Математика и компьютерные науки

Направленность (профиль) / специализация Вычислительные, программные, информационные системы и компьютерные технологии

Программа подготовки академическая

Форма обучения очная

Квалификация (степень) выпускника бакалавр

Краснодар 2017

Рабочая программа дисциплины Web - программирование составлена в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования (ФГОС ВО) по направлению подготовки 02.03.01 Математика и компьютерные науки

Программу составил:

Р.Ю. Вишняков, доцент, канд.техн.наук, б/зв

И.О. Фамилия, должность, ученая степень, ученое звание



подпись

Рабочая программа дисциплины Web - программирование утверждена на заседании кафедры вычислительной математики и информатики протокол № 14 «09» июня 2017г.

Заведующий кафедрой (разработчика) Гайденко С.В.

фамилия, инициалы



подпись

Рабочая программа обсуждена на заседании кафедры вычислительной математики и информатики

протокол № 14 «09» июня 2017г.

Заведующий кафедрой (выпускающей) Гайденко С.В.

фамилия, инициалы



подпись

Утверждена на заседании учебно-методической комиссии факультета математики и компьютерных наук

протокол № 3 «20» июня 2017г.

Председатель УМК факультета Титов Г.Н.

фамилия, инициалы



подпись

Рецензенты:

Профессор кафедры прикладной математики  
Кубанского государственного университета  
кандидат физико-математических наук доцент

Кармазин В.Н.

Доктор экономических наук, кандидат  
технических наук, профессор кафедры  
компьютерных технологий и систем КубГАУ

Луценко Е.В.

## **1 Цели и задачи изучения дисциплины (модуля).**

### **1.1 Цель освоения дисциплины.**

Основная цель дисциплины «WEB программирование» – подготовка студентов в области применения современных технологий программирования и вычислительной техники в решении прикладных задач, связанных с обработкой данных, математическим моделированием, созданием программного обеспечения системного и прикладного уровня.

Цели изучения данной дисциплины связаны с получением студентами знаний, умений и навыков для овладения следующими компетенциями:

Общенаучными:

- способность выявлять сущность проблем, возникающих в профессиональной деятельности и готовность их разрешить оптимальным методом.

Инструментальными:

- способность к информационной, проектной и конструкторской коммуникации на основе компьютерных технологий;
- готовность решать поставленные задачи в соответствии с существующим современным инструментарием.

Профессионально ориентированными:

- способность к широкому применению вычислительных средств и технологий в учебной и профессиональной деятельности;

Дисциплина посвящена основам WEB программирования. Из курса студенты узнают об архитектурных решениях, используемых в построении WEB систем, системах создания и поддержки веб информационных систем, работе со скриптами, каскадными таблицами стилей и пр.

В рамках дисциплины будут рассмотрены общие концепции создания информационных систем для WEB. Студенты узнают о том, какие задачи можно и нужно решать с помощью WEB программирования и каким образом это делать.

### **1.2 Задачи дисциплины.**

В результате освоения дисциплины должны быть решены следующие основные задачи.

Студент должен:

- ознакомиться с основными понятиями в области современных технологий программирования, функциональными возможностями в различных областях применения;
- узнать базовые сведения об архитектурах, подходах к построению информационных веб систем и их связи с языками программирования;
- сформировать умения и навыки использования математического и алгоритмического обеспечения для решения задач моделирования;
- приобрести практические навыки разработки алгоритмов и реализации их в качестве программного кода;
- выработать практические навыки работы с различными инструментами и программными средствами для отладки и реализации программного кода;
- освоить математическое и алгоритмическое обеспечение для проектирования фронт-энд и бэк-энд приложений;
- приобрести навыки решения комплексных задач в области визуализации и геометрического моделирования;
- уметь применять полученные знания для геометрического моделирования и визуализации графической информации в своей профессиональной деятельности.

– владеть восприятием, анализом и обобщением информации в профессиональной области и выбором путей решения профессиональных задач на основе знаний и умений дисциплины.

Задачи дисциплины дать студентам необходимое и достаточное представление о современных языках веб программирования и их возможностях, технологиях веб программирования, инструментах разработки и отладки.

В самом начале курса студенты познакомятся с проблемами обработки информации, которые просты по своей сути, но требуют скрупулезности в реализации. Курс охватывает основные подходы в проектировании веб систем, которые нужно знать и понимать студентам.

В первой части курса студенты познакомятся с основами программирования на CSS, HTML, JavaScript и PHP. Все основные примеры и задания для студентов предлагаются для выполнения на базовом языке.

После понимания и освоения студентами парадигмы веб программирования будут затронуты вопросы динамического веб программирования. В рамках курса студентам будут даны основы компьютерной безопасности; разработки ПО и веб-разработки.

Курс также затрагивает вопросы и проблемы организации данных их хранения и обработки. В рамках дисциплины студенты познакомятся с понятиями структур данных, основами баз данных и языком запросов SQL.

Современные технологии программирования предполагают взаимопроникновение разных технологий друг в друга, таким образом студентам будут даны самые азы в области веб-программирования с использованием языка программирования – Python.

Также будут рассмотрены основы подготовки презентаций проектов по web программированию.

### **1.3 Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы.**

Дисциплина «WEB программирование» является дисциплиной по выбору и относится к вариативной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана.

Для успешного изучения дисциплины «WEB программирование» необходимы знания и умения, полученные из таких дисциплин как: «Компьютерная геометрия и геометрическое моделирование», «Компьютерная графика», «Программирование», «Объектно-ориентированное программирование» и др.

### **1.4 Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы.**

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся общекультурных/общепрофессиональных/профессиональных компетенций (ОПК/ПК)

№ п.п.	Индекс компет енции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
1.	ОПК-1	готовностью использовать фундаментальные знания в области математического анализа, комплексного и функционального анализа, алгебры, аналитической	основные понятия web- программирова ния, основные приемы создания сайтов, язык гипертексто вой разметки HTML	разрабатывать web-ресурсы, тестировать веб- приложения	навыками создания статического содержания, навыками создания динамического наполнения

№ п.п.	Индекс компетенции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знатъ	уметь	владеть
		геометрии, дифференциальной геометрии и топологии, дифференциальных уравнений, дискретной математики и математической логики, теории вероятностей, математической статистики и случайных процессов, численных методов, теоретической механики в будущей профессиональной деятельности.			
2.	ПК-3	способностью строго доказывать утверждение, сформулировать результат, увидеть следствия полученного результата	основные факты, понятия и теоремы основных разделов фундаментальной математики	доказывать утверждение, сформулировать результат, увидеть основные следствия полученного результата	способностью формулировать и строго доказывать утверждение; навыками выдвижения и проверки математических гипотез

## 2. Структура и содержание дисциплины.

### 2.1 Распределение трудоёмкости дисциплины по видам работ

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 2 зач.ед. (72 часа), их распределение по видам работ представлено в таблице. (очная форма).

Вид учебной работы	Всего часов	Семестры (часы)
		8
<b>Контактная работа, в том числе:</b>		
<b>Аудиторные занятия (всего):</b>	<b>48</b>	<b>48</b>
Занятия лекционного типа	24	24
Лабораторные занятия	24	24
Занятия семинарского типа (семинары, практические занятия)	-	-

Вид учебной работы	Всего часов	Семестры (часы)	
		8	-
<b>Иная контактная работа:</b>	-	-	-
Контроль самостоятельной работы (КСР)	2	2	
Промежуточная аттестация (ИКР)	0,2	0,2	
<b>Самостоятельная работа, в том числе:</b>			
Подготовка к текущему контролю	21,8	21,8	
<b>Контроль:</b>			
Подготовка к экзамену	-	-	
<b>Общая трудоемкость</b>	<b>час.</b>	<b>72</b>	<b>72</b>
	<b>в том числе контактная работа</b>	<b>50,2</b>	<b>50,2</b>
	<b>зач. ед</b>	<b>2</b>	<b>2</b>

## 2.2 Структура дисциплины:

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.

Разделы дисциплины, изучаемые в 8 семестре (*очная форма*)

№	Наименование разделов	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Внеаудиторная работа
			Л	ПЗ	ЛР	
1	2	3	4	5	6	7
1.	Начальные сведения о WEB и системах	2	2			
2.	Веб-сервер	5,8	2		2	1,8
3.	Базовые сведения о HTML	6	2		2	2
4.	Базовые сведения о JavaScript	6	2		2	2
5.	Базовые сведения о каскадных таблицах CSS	6	2		2	2
6.	Языки сценариев на примере PHP	8	2		4	2
7.	Фронт-энд разработка	4	2			2
8.	Бэк-энд разработка	4	2			2
9.	Системы управления базами данных	8	2		4	2
10.	Веб-сервис и веб-система	4	2			2
11.	Обработка данных на стороне клиента	8	2		4	2
12.	Использование языка Python для веб-программирования	6	2		2	2
	<i>Итого по дисциплине:</i>	69,8	24		24	21,8

Примечание: Л – лекции, ПЗ – практические занятия / семинары, ЛР – лабораторные занятия, СРС – самостоятельная работа студента

## 2.3 Содержание разделов дисциплины:

### 2.3.1 Занятия лекционного типа.

№	Наименование раздела	Содержание раздела	Форма текущего контроля
1	2	3	4
1.	Начальные сведения о WEB системах	Даются базовые понятия по дисциплине, обозначается стек технологий и формализуется область применения WEB программирования.	опрос
2.	WEB-сервер	Раскрываются общие понятия и даются основные сведения об WEB-сервере как инструменте создания информационных систем и сервисов.	Выполнение индивидуального задания.
3.	Базовые сведения о HTML	Язык гипертекстовой разметки документов и основные сведения о возможностях и области его применения.	Выполнение индивидуального задания.
4.	Базовые сведения о JavaScript	Язык программирования сценариев (скриптов). Рассматривается вопрос применимости данного языка к обработке данных на стороне пользователя. Рассматриваются варианты иного применения языка при создании WEB проектов.	Выполнение индивидуального задания.
5.	Базовые сведения о каскадных таблицах CSS	Описываются три основных стандарта каскадных стилевых таблиц. Обозначается применимость и необходимость данной технологии в современной программировании.	Выполнение индивидуального задания.
6.	Языки сценариев на примере PHP	Применение языка PHP в создании WEB проекта и сравнение возможностей данного языка с другими языками программирования, используемыми в WEB разработке.	Выполнение индивидуального задания.
7.	Фронт-энд разработка	Рассматриваются аспекты создания фронт-энд приложения и их сопряжение с веб-серверами.	Индивидуальное задание.
8.	Бэк-энд разработка	Рассматриваются аспекты создания информационных систем с архитектурой бэк-энд.	Индивидуальное задание.
9.	Системы управления базами данных	Применение систем управления базами данных в создании WEB приложений. Основные сведения и необходимые рекомендации по выбору подходящих систем.	Индивидуальное задание.
10.	Веб-сервис и веб-система	Различия между сервисом и системой, архитектурное устройство и введение в эксплуатацию.	Индивидуальное задание.
11.	Обработка данных на клиентской части	Рассматриваются аспекты программирования для обеспечения предобработки данных до их отправки на сервер.	Индивидуальное задание.
12.	Использование языка Python для веб-программирования	Применение современных языков программирования в WEB программировании их возможности и перспективы развития.	Индивидуальное задание.

### 2.3.2 Занятия семинарского типа.

Занятий семинарского типа не предусмотрено

### **2.3.3 Лабораторные занятия.**

№	Наименование лабораторных работ	Форма текущего контроля
1	3	4
1.	Создание простейшей страницы на языке гипертекстовой разметки документов HTML	Отчет по л/р
2.	Создание конфигурации для запуска WEB-сервера	Отчет по л/р
3.	Модернизация страницы из работы 1 в страницу с активными элементами, на основе включений (include)	Отчет по л/р
4.	Создание скрипта на языке JavaScript для страницы, созданной в работе 1	Отчет по л/р
5.	Создание таблицы каскадных стилей для страницы, созданной в работе 1	Отчет по л/р
6.	Написание скрипта на языке PHP	Отчет по л/р

### **2.3.4 Примерная тематика курсовых работ (проектов)**

Курсовые работы – не предусмотрены.

### **2.4 Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине (модулю)**

№	Вид СРС	Перечень учебно-методического обеспечения дисциплины по выполнению самостоятельной работы
		1
1	Вводная часть. Основные понятия web-программирования	1.Информационные Web-технологии / Ю. Громов, О.Г. Иванова, Н.Г. Шахов, В.Г. Однолько ; – Тамбов : Издательство ФГБОУ ВПО «ТГТУ», 2014. - 96 с. : ил. – Библиогр. в кн. - ISBN 978-5-8265-1365-1 ; [Электронный ресурс]. – URL: <a href="http://biblioclub.ru/index.php?page=book&amp;id=277935">http://biblioclub.ru/index.php?page=book&amp;id=277935</a>
2	Основы веб-программирования с помощью языка гипертекстовой разметки HTML	1. Богданов, М.Р. Разработка клиентских приложений Web-сайтов: курс / М.Р. Богданов. – Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий, 2010. - 228 с.: ил.; То же [Электронный ресурс]. – URL: <a href="http://biblioclub.ru/index.php?page=book&amp;id=233745">http://biblioclub.ru/index.php?page=book&amp;id=233745</a> 2,1 Методические рекомендации по организации самостоятельной работы студентов утвержденные кафедрой вычислительной математики и информатики, протокол № 14 от 14.06.2017 г.

Учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся из числа инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья (ОВЗ) предоставляются в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

Для лиц с нарушениями зрения:

– в форме электронного документа,

Для лиц с нарушениями слуха:

– в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

– в форме электронного документа,

Данный перечень может быть конкретизирован в зависимости от контингента обучающихся.

### **3. Образовательные технологии.**

Семестр	Вид занятия	Используемые интерактивные образовательные технологии	Количество часов
8	Лабораторные занятия	Кейс-метод «О WEB и системах»	2
		Метод проектов «Веб-сервер, базовые сведения о HTML, JavaScript, CSS, PHP»	2
		Метод проектов «Фронт-энд разработка, Бэк-энд разработка»	2
		Метод проектов «Системы управления базами данных, обработка данных на стороне клиента»	2
		Метод проектов «Веб-сервис и веб-система»	2
		Метод проектов «Использование языка Python для веб-программирования»	2
		Метод проектов «Создание страниц на языке гипертекстовой разметки документов HTML»	4
		Метод проектов «Создание конфигурации для запуска WEB-сервера»	4
		Метод проектов «Модернизация страницы из работы 1 в страницу с активными элементами на основе включений (include)»	4
		Метод проектов «Создание скрипта на языке JavaScript для страницы, созданной в работе 1»	4
		Метод проектов «Создание таблицы каскадных стилей для страницы, созданной в работе 1»	4
		Метод проектов «Написание скрипта на языке PHP»	4
<i>Итого:</i>			36

Для лиц с ограниченными возможностями здоровья предусмотрена организация консультаций со студентом при помощи электронной информационно-образовательной среды ВУЗа.

### **4. Оценочные средства для текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации.**

#### **4.1 Фонд оценочных средств для проведения текущего контроля.**

Примерный перечень вопросов для текущего контроля

1. Проблема стандартов Web.
2. Основы приложений AJAX.
3. Взаимодействие PHP и XML.
4. Использование шаблонов в PHP.
5. Основы оптимизации.
6. Хостинг – размещение в сети ресурса.

#### **4.2 Фонд оценочных средств для проведения промежуточной аттестации.**

Примерный перечень вопросов к зачету

1. Глобальные компьютерные сети: основные понятия, принципы функционирования. Каталоги ресурсов. Поисковые системы.
2. Язык гипертекстовой разметки страниц HTML: общая структура документа, абзацы, цвета, ссылки.
3. Язык гипертекстовой разметки страниц HTML: списки, графика (графические форматы, графический объект как ссылка), таблицы, фреймы.
4. Общие подходы к дизайну сайта. Разработка макета страницы.
5. Язык гипертекстовой разметки страниц HTML: формы.
6. Преимущества и ограничения программ, работающих на стороне клиента. Язык JavaScript: основы синтаксиса.

Оценочные средства для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья выбираются с учетом их индивидуальных психофизических особенностей.

- при необходимости инвалидам и лицам с ограниченными возможностями здоровья предоставляется дополнительное время для подготовки ответа на зачете;
- при проведении процедуры оценивания результатов обучения инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья предусматривается использование технических средств, необходимых им в связи с их индивидуальными особенностями;
- при необходимости для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов процедура оценивания результатов обучения по дисциплине может проводиться в несколько этапов.

Процедура оценивания результатов обучения инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья по дисциплине (модулю) предусматривает предоставление информации в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

Для лиц с нарушениями зрения:

- в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями слуха:

- в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

- в форме электронного документа.

Данный перечень может быть конкретизирован в зависимости от контингента обучающихся.

## **5. Перечень основной и дополнительной учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины (модуля).**

### **5.1 Основная литература:**

1. Информационные Web-технологии / Ю. Громов, О.Г. Иванова, Н.Г. Шахов, В.Г. Однолько. – Тамбов: Издательство ФГБОУ ВПО «ТГТУ», 2014. - 96 с.: ил. - Библиогр. в кн. - ISBN 978-5-8265-1365-1; [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=277935>

2. Богданов, М.Р. Разработка клиентских приложений Web-сайтов: курс / М.Р. Богданов. - Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий, 2010. - 228 с.: ил.; [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=233745>

Для освоения дисциплины инвалидами и лицами с ограниченными возможностями здоровья имеются издания в электронном виде в электронно-библиотечных системах «Лань» и «Юрайт».

### **5.2 Дополнительная литература:**

1. Компьютерная графика и web-дизайн [Электронный ресурс] : учебное пособие / Т. И. Немцова, Т. В. Казанкова, А. В. Шнякин ; под ред. Л. Г. Гагариной. - Москва : ИД "ФОРУМ" : ИНФРА-М, 2018. - 400 с. - <http://znanium.com/catalog.php?bookinfo=961450>.

**6. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», необходимых для освоения дисциплины (модуля).**

1. Электронный каталог Научной библиотеки КубГУ  
<http://megapro.kubsu.ru/MegaPro/Web>

2. Электронная библиотечная система "Университетская библиотека ONLINE"  
<http://biblioclub.ru/>

3. Электронная библиотечная система издательства "Лань" <https://e.lanbook.com/>

4. Электронная библиотечная система «Юрайт» <http://www.biblio-online.ru>

5. Электронная библиотечная система «ZNANIUM. COM» [www.znanium.com](http://www.znanium.com)

6. Электронная библиотечная система «BOOK.ru» <https://www.book.ru>

**7. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины (модуля).**

Для выполнения домашнего практического задания необходимо разобрать материал по соответствующей теме практического занятия. При этом используются указания, данные преподавателем в ходе занятия, а также теоретический материал из списка основной литературы. Если студент не смог понять приведенный в указанных источниках разбор типовых примеров в той степени, чтобы самостоятельно использовать предложенный алгоритм для решения задания, то он может получить консультацию преподавателя. В освоении дисциплины инвалидами и лицами с ограниченными возможностями здоровья большое значение будет иметь особое отношение со стороны государства, а также министерства образования, которые должны взять на себя ответственность и контроль в вопросах создания особых условий для людей с ограниченными возможностями. Так, для подготовки и переработки материалов учебных дисциплин с целью адаптации их материалов к использованию людьми с ограниченными возможностями требуются дополнительные ресурсные затраты, но не только со стороны преподавателя, но и со стороны специалистов по созданию подобного рода материалов, психологов и экспертов, которые помогут качественно и грамотно составить подобный материал.

**8. Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине (модулю).**

**8.1 Перечень информационных технологий.**

– Компьютерное тестирование по итогам изучения разделов дисциплины.

**8.2 Перечень необходимого программного обеспечения.**

Список лицензионного программного обеспечения:

1. Microsoft Windows 10
2. Microsoft Windows Media Player.
3. Microsoft Office PowerPoint Professional Plus.

**8.3 Перечень информационных справочных систем:**

1. Образовательный портал – <http://geekbrains.ru>
2. Электронная библиотечная система eLIBRARY.RU (<http://www.elibrary.ru>)

**9. Материально-техническая база, необходимая для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю).**

№	Вид работ	Материально-техническое обеспечение дисциплины (модуля) и оснащенность
1.	Лекционные занятия	Лекционная аудитория, специально оборудованная мультимедийными демонстрационными комплексами, учебной мебелью
2.	Лабораторные занятия	Помещение для проведения лабораторных занятий оснащенное учебной мебелью, персональными компьютерами с доступом к сети "Интернет" и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду организации
3.	Групповые (индивидуальные) консультации	Помещение для проведения групповых (индивидуальных) консультаций, учебной мебелью, оснащенное презентационной техникой (проектор, экран, ноутбук) и соответствующим программным обеспечением
4.	Текущий контроль, промежуточная аттестация	Помещение для проведения текущей и промежуточной аттестации, оснащенное учебной мебелью, персональными компьютерами с доступом к сети "Интернет" и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду организации
5.	Самостоятельная работа	Кабинет для самостоятельной работы, оснащенный компьютерной техникой с возможностью подключения к сети «Интернет», программой экранного увеличения и обеспеченный доступом в электронную информационно-образовательную среду университета

**РЕЦЕНЗИЯ**  
на рабочую программу дисциплину «WEB - программирование»  
по направлению подготовки 02.03.01 – Математика и компьютерные науки  
(квалификация «академический бакалавр»), подготовленной кафедрой  
вычислительной математики и информатики КубГУ.

Рабочая программа по дисциплине «WEB – программирование» соответствует учебному плану по направлению подготовки 02.03.01 – Математика и компьютерные науки (квалификация «академический бакалавр»), а также ФГОС ВО по направлению подготовки 02.03.01 – Математика и компьютерные науки (квалификация «академический бакалавр»).

Рабочая программа дисциплины включает: цели и задачи изучения дисциплины, место дисциплины в структуре ООП ВО, перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, содержание и структуру дисциплины, образовательные технологии, оценочные средства для текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации.

В рабочей программе сформулированы требования к результатам освоения дисциплины: компетенции, приобретаемый практический опыт, знания и умения.

Распределена учебная работа и ее трудоемкость по разделам дисциплины. Каждый раздел программы отражает тематику и вопросы, позволяющие в полном объеме изучить необходимый теоретический материал. Проведение практических занятий, предусмотренных рабочей программой, позволяет закрепить теоретические знания, приобретенные при изучении данной дисциплины.

Уровень отражения в рабочей программе современных достижений науки в области компьютерных технологий, а также рекомендуемые авторами рабочей программы современные технологии обработки информации соответствуют квалификационным требованиям к подготовке специалистов и являются достаточными.

Учебно-методическое обеспечение дисциплины включает общедоступные источники, изданные в последние годы.

Рабочая программа подготовлена на высоком методическом уровне, соответствует государственным требованиям к минимуму содержания и уровню подготовки выпускников по направлению подготовки 02.03.01 – Математика и компьютерные науки (квалификация «академический бакалавр»), и может быть использована в учебном процессе при подготовке обучающихся по данному направлению.

Доктор экон. наук, канд. техн. наук,  
профессор кафедры компьютерных  
технологий и систем КубГАУ



Луценко Е.В.

## РЕЦЕНЗИЯ

на рабочую программу дисциплины «WEB - программирование»  
по направлению подготовки 02.03.01 – Математика и компьютерные науки  
(квалификация «академический бакалавр»), подготовленную кафедрой  
вычислительной математики и информатики КубГУ

Рабочая программа дисциплины «WEB - программирование» содержит: цели и задачи изучения дисциплины, место дисциплины в структуре ООП ВО, перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, содержание и структуру дисциплины, образовательные технологии, оценочные средства для текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации.

Название и содержание рабочей программы дисциплины «WEB - программирование» соответствует учебному плану по направлению подготовки 02.03.01 – Математика и компьютерные науки.

Содержание рабочей программы соответствует необходимым требованиям и уровню подготовленности студентов к изучению данной дисциплины. Успешность изучения дисциплины «WEB - программирование» обеспечивается предшествующей подготовкой по алгебре и геометрии в рамках школьного курса СОШ. Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам позволяет сочетать теоретическое обучение с практической работой по освоению современных информационных технологий и систем автоматического проектирования.

Уровень рабочей программы по дисциплине «WEB - программирование», соответствуют квалификационным требованиям к подготовке специалистов и является достаточным.

Учитывая вышеизложенное, считаю, что рабочая программа соответствует требованиям к базовому содержанию курса и уровню подготовки выпускников по направлению подготовки 02.03.01 – Математика и компьютерные науки, и может быть рекомендована для высших учебных заведений.

Профессор кафедры прикладной математики  
Кубанского государственного университета  
кандидат физико-математических наук доцент



Кармазин В.Н.