Аннотация по дисциплине

Б1.Б.07 Основы программирования

Направление подготовки 02.03.03 «Математическое обеспечение и администрирование информационных систем» профиль «*Технология программирования*»

Курс 1 Семестр 1

Объем трудоемкости: 7 зачетные единицы (252 часа, из них -151 часов аудиторной нагрузки: лекций 72 ч., лабораторных 72ч., КСР 6 ч., 66 ч. самостоятельной работы, 0,5 ч - ИКР)

Цель дисциплины:

В рамках изучения дисциплины «Основы программирования» даются начальные представления об основных профессиональных инструментах: языке программирования высокого уровня и системе программирования, его реализующего. На протяжении всего курса студенты работают в технологии структурного программирования, как наиболее хорошо разработанной, естественной и простой.

Использование этой технологии поможет будущему специалисту найти правильный подход к решению любой практической задачи на самом начальном этапе.

Задачи дисциплины:

- изучение простейших алгоритмов обработки данных;
- изучение более сложных данных: структур (в том числе динамических), файловые потоки;
 - осваивается модульный принцип построения программ;
- основные принципы алгоритмизации и приемы программирования изучаются на основе языка Паскаль, вырабатывая у начинающего хороший стиль и технику программирования и ориентируя студентов на профессиональный стиль программирования.

Место дисциплины в структуре ООП ВО:

Дисциплина «Основы программирования» является логически и содержательно-методически связана с такими дисциплинами как «Теория автоматов и формальных грамматик», «Структуры и алгоритмы компьютерной обработки данных», «Технология разработки программного обеспечения». Данная дисциплина позволяет заложить основу для изучения программистских дисциплин профессионального цикла, предшествует таким дисциплинам как «Структуры и алгоритмы компьютерной обработки данных», «Технология разработки программного обеспечения». Является логически связанной с математическими дисциплинами, рассматривает объекты таких дисциплин как «Теория автоматов и формальных грамматик» с точки зрения программирования.

Результаты обучения (знания, умения, опыт, компетенции):

(Shanin) (Shanin) y Menini, Olibri, Nomine rengini).								
No	Индекс	Содержание	В результате изуче	лины обучающиеся				
	компете	компетенции (или её	должны					
п.п.	нции	части)	знать	уметь	владеть			
1.	ОПК-7	способностью	1) основные	7) применять на	12) методами,			
		использовать знания	концептуальные	практике	способами и			
		основных	положения	современные	средствами			
		концептуальных	функциональног	технологии	разработки			
		положений	о, логического,	разработки	программ			
		функционального,	объектно-	алгоритмов и	функционального			
		логического, объектно-	ориентированног	программ, языки	, логического,			

	Индекс	Содержание	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся					
№	компете	компетенции (или её	должны					
п.п.	нции	части)	знать	уметь	владеть			
	,	ориентированного и	о и визуального	программировани	объектно-			
		визуального	направлений	я, методы	ориентированног			
		направлений	программирован	тестирования,	о и визуального			
		программирования,	ИЯ	отладки и	направлений			
		методов, способов и	2)	решения задач на	программировани			
		средств разработки	понятие	ЭВМ;	я;			
		программ в рамках этих	алгоритма и	8) работать с	13) навыками			
		направлений	классификацию	современными	работы с языками			
			алгоритмических	системами	процедурного			
			языков и систем	программировани	программировани			
			программировани	я;	я;			
			я;	9)	14) навыками			
			2) основные	программировать	разработки и			
			стадии	базовые	отладки			
			жизненного	алгоритмы на	программ не			
			цикла	языке высокого	менее, чем на			
			программного	уровня.	одном из			
			обеспечения	10)	алгоритмических			
			3) представление о других (не	разрабатывать программы в	процедурных			
			процедурных)	программы в соответствии с	языков			
			процедурных) языках	выбранной	программировани я высокого			
			программировани	моделью	уровня			
			я;	жизненного	15) навыками			
			4) возможности	цикла	· ·			
			современных	11) использовать	управления			
			операционных	функции	ресурсами			
			систем;	программного	вычислительн			
			5) технологию	интерфейса	ой системы			
			разработки	операционных				
			алгоритмов и	систем для				
			программ,	управления				
			методы отладки и	ресурсами				
			решения задач на					
			ЭВМ в					
			различных					
			режимах;					
			6) язык					
			программировани					
			я высокого					
			уровня - Си;					

Содержание и структура дисциплины (модуля)
Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.
Разделы дисциплины, изучаемые в 1 семестре (очная форма)

№	Наименование разделов	Количество часов					
		Всего	Аудиторная		Внеаудиторная		
			работа		работа		
			Л	ЛР	CPC	контрол	
						Ь	
1	2	3	4	5	6	7	
1.	Обзор языков программирования	34	8	8	12	6	
	высокого уровня.						
2.	Основы алгоритмизации	34	8	8	12	6	

Nº	Наименование разделов	Количество часов					
		Всего	Аудиторная		Внеаудиторная		
			работа		работа		
			Л	ЛР	CPC	контрол	
						Ь	
1	2		4	5	6	7	
3.	Основные типы данных		30	28	12	6	
4.	Информационные структуры	54	18	18	12	6	
5.	Доказательство правильности программ	34	8	8	12	6	
6.	Обзор изученного материала и прием зачета		-	2	5,8	5,7	
7.	Контроль самостоятельной работы (КСР)	6					
8.	Промежуточная аттестация (ИКР)						
	Итого по дисциплине:	252	72	72	65,8	35,7	

Курсовые проекты или работы: не предусмотрены

Образовательные технологии.

Применяются следующие образовательные технологии.

Проблемные лекции «Рекурсивные алгоритмы», «Преимущества модулей».

На лабораторных занятиях используется метод малых групп, разбор практических задач и кейсов, технология фасетного построения учебных задач.

Для лиц с ограниченными возможностями здоровья предусмотрена организация консультаций с использованием электронной почты.

Вид аттестации: экзамен, зачёт

Основная литература

- 1. Лукин, С.Н. Турбо-Паскаль 7.0: самоучитель для начинающих / С.Н. Лукин. 2-е изд.. испр. и доп. Москва : Диалог-МИФИ, 2015. 384 с. : табл. Библиогр.: с. 372. ISBN 5-86404-122-х ; То же [Электронный ресурс]. URL: http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=89076
- 2. Комарова, Е.С. Практикум по программированию на языке Паскаль: учебное пособие / Е.С. Комарова. Москва; Берлин: Директ-Медиа, 2015. Ч. 2. 123 с.: ил. Библиогр. в кн. ISBN 978-5-4475-4915-2; То же [Электронный ресурс]. URL: http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=426943
- 3. Комарова, Е.С. Практикум по программированию на языке Паскаль: учебное пособие / Е.С. Комарова. Москва; Берлин: Директ-Медиа, 2015. Ч. 1. 85 с.: ил., схем., табл. Библиогр. в кн. ISBN 978-5-4475-4914-5; То же [Электронный ресурс]. URL: http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=426942
- 4. Седжвик, Р. Алгоритмы на С++ / Р. Седжвик. 2-е изд., испр. Москва : Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016. 1773 с. : ил. Библиогр. в кн. ; То же [Электронный ресурс]. URL: http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=429164
- 5. Синицын, С.В. Основы разработки программного обеспечения на примере языка С / С.В. Синицын, О.И. Хлытчиев. 2-е изд., испр. Москва : Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016. 212 с. : схем., ил. Библиогр. в кн. ; То же [Электронный ресурс]. URL: http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=429186
- 6. Белоцерковская, И.Е. Алгоритмизация. Введение в язык программирования С++ / И.Е. Белоцерковская, Н.В. Галина, Л.Ю. Катаева. 2-е изд., испр. Москва : Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016. 197 с. : ил. ; То же [Электронный ресурс]. URL: http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=428935

7. Лубашева, Т.В. Основы алгоритмизации и программирования : учебное пособие / Т.В. Лубашева, Б.А. Железко. - Минск : РИПО, 2016. - 378 с. : ил. - Библиогр. в кн. - ISBN 978-985-503-625-9 ; То же [Электронный ресурс]. - URL: http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=463632

Автор доцент кафедры информационных технологий КубГУ, к.п.н., Добровольская Н.Ю.