

АННОТАЦИЯ

дисциплины «Информатика и основы программирования»

Объем трудоемкости: 2 зачетные единицы (72 часа, из них – 36 часов аудиторной нагрузки: лекционных 18 ч., лабораторных 18 ч.; 2 часа КСР, 0,2 ч. ИКР, 33,8 часа самостоятельной работы)

Цель дисциплины:

изучение спецификации языка программирования, знакомство с основными понятиями лингвистической информатики и информационными технологиями, профессиональное владение методами электронной формализации учебного материала, приобретение навыка разработки тестов и тренажеров на основе языка программирования VBA.

Задачи дисциплины:

научно-исследовательская деятельность:

- описание и анализ естественно-языковых феноменов разных уровней с использованием языка программирования;
- фундаментальная подготовка в области лингвистической информатики;
- овладение современным языком программирования для дальнейшего использования при создании приложений.
- формирование у бакалавров знаний, умений и навыков проектирования УИК;
- участие в разработке и создании электронных языковых ресурсов (текстовых и мультимодальных корпусов, словарей, тезаурусов, лексических, грамматических и иных баз данных);
- участие в разработке и создании лингвистического обеспечения электронных информационных и интеллектуальных систем различного назначения, предполагающих автоматическую обработку письменных текстов на естественном языке;
- участие в разработке и реализации проектов в области автоматизации научных исследований по теоретической и прикладной лингвистике;
- овладение основными понятиями, алгоритмами, практическими приемами программирования тренажеров и динамических учебно-иллюстративных материалов.

Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Информатика и основы программирования» относится к базовой части Блока 1 «Дисциплины (модули)» Б1.Б.11 программы бакалавриата.

Дисциплина базируется на знаниях, полученных по стандарту высшего образования, опирается на знания основ дисциплины 1 курса «Понятийный аппарат математика», и является основой для изучения дисциплины «Информационные технологии в гуманитарных науках», решения исследовательских задач и написания выпускной квалификационной работы.

Требования к уровню освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций: ОПК-7

перечислить компетенции

№ п.п.	Индекс компет енции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
1.	ОПК-7	способностью решать стандартные задачи профессионал	и понимать основы лингвистичес кого проектирова	принимать участие в разработке и создании электронных	приемами и навыками разработки и реализации проектов в

№ п.п.	Индекс компетенции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
		ьной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	ния; дидактическое возможности информационных технологий	языковых ресурсов (текстовых и мультимодальных корпусов, словарей, тезауросов, лексических, грамматических и иных баз данных); лингвистического обеспечения электронных информационных и интеллектуальных систем различного назначения, предполагающих автоматическую обработку письменных текстов на естественном языке	области автоматизации научных исследований по теоретической и прикладной лингвистике; навыками программирования; создания тестов и тренажеров

Основные разделы дисциплины:

№ раздела	Наименование разделов	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Самостоятельная работа
			Л	ПЗ	ЛР	
1	2	3	4	5	6	7
1.	Информация и информационные процессы	8	2		2	4
2.	Основные понятия лингвистической информатики и компьютерного моделирования	8	2		2	4
3.	Программные средства ЭВМ	8	2		2	4
4.	Основы программирования	6	2		2	1,8
5.	Линейные алгоритмы	8	2		2	4
6.	Нелинейные алгоритмы	8	2		2	4
7.	Обработка массивов	8	2		2	4
8.	Обработка символьных переменных	8	2		2	4
9.	Компьютерное обучение языкам	8	2		2	4
	Итого по дисциплине:		18		18	33,8

Курсовые работы: не предусмотрены

Форма проведения аттестации по дисциплине: зачет

Основная литература:

1. Златопольский, Д. М. Программирование: типовые задачи, алгоритмы, методы [Электронный ресурс] / Златопольский Д. М. - М. : Лаборатория знаний, 2015. - 226 с. - <https://e.lanbook.com/reader/book/70753/#1>.
2. Акулич, И.Л. Математическое программирование в примерах и задачах [Электронный ресурс] : учебное пособие / И. Л. Акулич. - Санкт-Петербург : Лань, 2011. - 352 с. - <https://e.lanbook.com/book/2027>.

Автор (ы) РПД Князева Елена Валерьевна
Ф.И.О.