#### Аннотация по дисциплине

## Б1.В.ДВ.10.1 ОСНОВЫ МЕДИАДИЗАЙНА

Курс 4 ОФО Семестр 7, 2 зач.ед. (72 часа, из них -32 ч. аудиторных, 40 ч. СРС)

**Цель** дисциплины — формирование у бакалавров компетенций по проектированию и верстке печатаных медиа.

Дисциплина посвящена различным аспектам визуального воплощения концепции издания газет, журналов, буклетов и других печатных форм и представляет собой курс пошагового практического освоения создания нового издания; типографики и работы с текстом; работу с изображением; дизайн страниц и использование цвета; этики дизайна.

Задачи дисциплины: — помочь студентам овладеть способностью понимать специфику работы в условиях мультимедийной среды, владеть методами и технологиями подготовки медиапродукта в разных графических;

- научиться использовать современную техническую базу и новейшие цифровые технологии, применяемые в медиасфере, для решения профессиональных задач, ориентироваться в современных тенденциях дизайна и инфографики в СМИ;
- сформировать у студентов способность участвовать в производственном процессе выхода печатного издания, мультимедийного материала в соответствии с современными технологическими требованиями.

### Место дисциплины в структуре ООП ВО:

Дисциплина Б1.В.ДВ.10.1 «Основы медиадизайна» относится к вариативной части Блока 1 федерального государственного образовательного стандарта высшего профессионального образования по направлению подготовки 42.04.02 «Журналистика». Курс продолжает формирование профессиональных умений и навыков журналиста, аккумулирует знания, полученные в процессе изучения дисциплин «Основы радиожурналистики», «Журналистское мастерство. Часть 1.», «Журналистское мастерство. Часть 2.», «Выпуск учебных СМИ».

#### Требования к уровню освоения дисциплины

№	Индекс	Содержание	В результате изучения учебной дисциплины					
п.п	компе	компетенции (или её	обучающиеся должны					
	тенции	части)	знать	уметь	владеть			
1.	ОПК-19	Способность	Общие	Пользоваться	Необходимым			
		понимать специфику	тенденции	классификаци	набором			
		работы в условиях	развития	ей	навыков в			
		мультимедийной	сферы	графических	работе с			
		среды,	медиадизайна	материалов;	программным			
		владеть методами и	в условиях	Исходя из	обеспечением,			
		технологиями	конвергентной	поставленных	предназначенн			
		подготовки	журналистики;	задач верно	ом для			
		медиапродукта в	Правила	выбирать и	создания и			
		разных знаковых	компоновки и	пользоваться	редактировани			
		системах	обработки	инструментар	я графических			
		(вербальной, аудио-,	графическогон	ием для	материалов			
		видео-, графика,	материала и	работы с	(Adobe			
		анимация);	ИХ	графическим	Photoshop,			
			зависимость	материалом.	CorelDRAW,			
			от типа		Adobe			
			издания		InDesign)			

No	Индекс	Содержание	В результате изучения учебной дисциплины						
п.п	компе	компетенции (или её	обучающиеся должны						
	тенции	части)	знать	уметь	владеть				
2.	ОПК-20	Способность	специфику	оперативно	методами				
		использовать	работы в	готовить	распростране				
		современную	условиях	материалы,	ния цифровых				
		техническую базу и	мультимедийн	используя	изданий;				
		новейшие цифровые	ой среды и	графические	основными				
		технологии,	конвергентной	системы для	методами,				
		применяемые в	журналистики;	размещения на	способами и				
		медиасфере, для	методы и	печатных и	средствами				
		решения	технологию	электронных	получения,				
		профессиональных	подготовки	платформах	хранения,				
		задач,	медиапродукт		переработки				
		ориентироваться в	ав		информации				
		современных	графических						
		тенденциях дизайна	системах						
		и инфографики в	современные						
		СМИ;	тенденции						
			дизайна и						
			инфографики						
			в СМИ						
3.	ПК-7	способностью	Методы	приводить	навыками				
		участвовать в	распростране	графические	работы с				
		производственном	ния цифровых	материалы в	компьютером				
		процессе выхода	изданий;	соответствие	как средством				
		печатного издания,	основные	co	управления				
		теле-,	методы,	стандартами,	информацией;				
		радиопрограммы,	способы и	технологичес	информацией				
		мультимедийного	средства	КИМИ	в глобальных				
		материала в	получения,	требованиями,	компьютерны				
		соответствии с	хранения,	принятыми в	х сетях.				
		современными	переработки	СМИ разных					
		технологическими	информации	типов.					
		требованиями.							

Содержание и структура дисциплины (модуля)
Разделы дисциплины, изучаемые в 7 семестре (для студентов ОФО)

№	Наименование разделов	Количество часов					
		Всего	Аудиторная работа			Внеауд иторная работа	
			Л	П3	ЛР	CPC	
1	2	3	4	5	6	7	
1.	Типология графических материалов. Растр, вектор		2				
2.	Теория цвета. Цветовые модели RGB, CMYK, Пантон. Уровни спектра.		2				
3.	Принципы компоновки графических элементов: правило третей, правило золотого сечения.		2				

4.	Топографические особенности полиграфической продукции.	2		
5.	Композиционно-графическая модель и дизайн в периодической печати.		2	
6.	Верстка газетно-журнальной и рекламно-полиграфической продукции	2		
7.	Принципы создания макета рекламно-полиграфической продукции	2		
8.	Современные тенденции развития дизайна газет	2		
9.	Особенности визуализации журнальной продукции	2		
10.	Основы работы с векторной графикой. CorelDRAW, Adobe InDesign		8	22
11.	Adobe Photoshop. Растровые графические формы		6	18
	Итого по дисциплине:	16	16	40

Курсовые проекты или работы: не предусмотрены

Интерактивные образовательные технологии, используемые в аудиторных занятиях:

Лекция – визуализация. активизация творческой деятельности, кейс-задачи.

# Вид аттестации: зачет Основная литература

- 1. Аверина А. Photoshop CS6. Учимся на практике. Издательство Питер, 2013 г.
- 2. Головко С.Б. Дизайн деловых периодических изданий. Учебное пособие.- М.: ЮНИТИ-ДАНА, 2016
- 3. Комолова Н.В., Яковлева Е.С.: Самоучитель CorelDRAW X7. Издательство: BHV, 2015
- 4. Михеева Е.В. Информационные технологии в профессиональной деятельности: учеб. пособие 10-е изд., испр. М. Академия, 2012.
- 5. Носаев Д.А. Дизайн периодической печати : учебное пособие. Краснодар, КубГУ,2016
- 6. Овчинникова Р.Ю. Дизайн в рекламе: учеб. пособие М.: ЮНИТИ-ДАНА, 2012 г.
- 7. Скрылина С. Adobe Photoshop СС. Самое необходимое. Издательство ВНV, 2014 г.

**Авторы** — *Вологина Екатерина Владимировна*, канд. филол. наук, доц. кафедры публицистики и журналистского мастерства, факультета журналистики КубГУ

*Пономарева Дарья Олеговна*, преподаватель кафедры публицистики и журналистского мастерства, факультета журналистики КубГУ