# Аннотация дисциплины Б1.В.ДВ.11.02 Вычислительная физика

Курс 3 Семестр 2 Количество 5 з.е.

**Цель** – дать студентам достаточно полное и строгое представление о современных численных методах решения физико-математических и естественнонаучных задач.

### Задачи дисциплины:

- 1) освоить приемы и методы программирования в операционных системах Windows и Linux:
- 2) изучить основы построения численной модели физического явления;
- 3) освоить приемы исследования физических явлений на примере их модели.

# Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Вычислительная физика» относится к вариативной части Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана.

Знания, навыки и умения, приобретенные в результате прохождения курса, будут востребованы при изучении дисциплин «Функциональное программирование» и «Технологии разработки веб-приложений».

Изучение дисциплины базируется на следующих курсах: «Информатика», «Дискретная математика», «Физика».

Результаты обучения (знания, умения, опыт, компетенции):

№	Индекс	Содержание	В результате изучения учебной дисциплины				
	компетен	компетенции (или её	обучающиеся должны				
П.П.	ции	части)	знать	владеть			
1.	ПК-23	готовностью	методологию	проводить	современными		
		участвовать в постановке и проведении экспериментальных исследований	целей и задач проведения экспериментал ьных исследований	экспериментал ьные исследований, применять методы планирования экспериментов, анализировать результаты экспериментал ьных исследований	инструменталь ными средствами планирования экспериментов и анализа их результатов		
2.	ПК-37	способностью выбирать и оценивать способ реализации информационных систем и устройств (программно-, аппаратно- или программно- аппаратно-) для решения поставленной задачи	принципы выбора и оценивания способов реализации информационных систем и устройств (программно-, аппаратно- или программно- аппаратно-)	выбирать и оценивать способы реализации информационн ых систем и устройств (программно-, аппаратно- или программно- аппаратно-) для решения	навыками выбора и оценивания способов реализации информационн ых систем и устройств (программно-, аппаратно- или программно-		

No	Индекс	Содержание	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны				
	компетен	компетенции (или её					
П.П.	ции	части)	знать	уметь	владеть		
			для решения	поставленной	аппаратно-)		
			поставленной	задачи	для решения		
			задачи		поставленной		
					задачи		

#### Содержание и структура дисциплины (модуля)

№	Наименование разделов	Количество часов					
		Всего	Аудиторная работа			Внеауд иторная работа	
			Л	ЛР	П3	CPC	
1	2	3	4	5	6	7	
1.	Численное моделирование движений.	46	11	11	-	24	
2.	Моделирование векторных полей.	48	11	11	-	26	
3.	Моделирование случайных процессов.	44	10	10	-	24	
	Итого по дисциплине:	138	32	32	-	74	

Курсовые работы: не предусмотрены

Форма проведения аттестации по дисциплине: экзамен

## Основная литература:

1. Лужков, А.А. Основы вычислительной физики: учебно-методическое пособие / А.А. Лужков, В.И. Сельдяев; Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Российский государственный педагогический университет им. А. И. Герцена». - Санкт-Петербург: РГПУ им. А. И. Герцена, 2013. - 104 с.: схем., табл., ил. - Библиогр. в кн. - ISBN 978-5-8064-1959-1; То же [Электронный ресурс]. - URL: http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=428266

Автор (ы) РПД: доцент кафедры теоретической физики и компьютерных технологий, к.ф.-м.н., доцент Благодырь М.А.