

Аннотация рабочей программы дисциплины Б1.В.14 Мультимедиа технологии

Курс 4 Семестр 7 Количество 2 з.е.

Цель - получение общих сведений о предмете, о технических и программных средствах реализации информационных процессов, навыков для создания собственных мультимедиа продуктов, освоение принципов и методов решения на персональных компьютерах различных задач с использованием современного программного обеспечения, необходимых выпускнику, освоившему программу бакалавриата, для решения различных задач практической, научно-исследовательской и педагогической деятельности.

Задачи дисциплины:

1. Изучение понятийного аппарата дисциплины, формирование знаний в области мультимедиа технологий (форматы и методы обработки мультимедийных данных).
2. Формирование умений по использованию мультимедиа технологий.
3. Формирования владения инструментальными программными средами по созданию мультимедийных продуктов.

Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Мультимедиа технологии» относится к вариативной части Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана профиля «Информационные системы и технологии» и ориентирована при подготовке бакалавров на получение общих сведений о предмете, о технических и программных средствах реализации информационных процессов, приобретение умений и навыков создания собственных мультимедиа продуктов.

При изучении дисциплины предполагается знание учебного материала курса «Архитектура информационных систем».

В курсе используются основные понятия алгоритмизации, теория графов, дискретной математики и математической логики.

Результаты обучения (знания, умения, опыт, компетенции):

№ п.п.	Индекс компетенции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
1.	ОПК-1	владением широкой общей подготовкой (базовыми знаниями) для решения практических задач в области информационных систем и технологий	форматы и методы обработки мультимедийных данных	использовать мультимедиа технологий для решения различных задач практической, научно-исследовательской деятельности	инструментальными программными средами по созданию мультимедийных продуктов
2.	ПК-15	способностью участвовать в работах по доводке и освоению информационных технологий в ходе внедрения и эксплуатации информационных систем	основные этапы и технологии создания мультимедиа продуктов	применять собственные знания для разработки и создания мультимедиа продуктов	технологиями создания мультимедиа продуктов
3.	ПК-29,	способностью про-	основные эта-	применять	технологиями

№ п.п.	Индекс компетенции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
	ПК-35	водить сборку информационной системы из готовых компонентов	пы и технологии создания мультимедиа продуктов	собственные знания для разработки и создания мультимедиа продуктов	создания мультимедиа продуктов

Содержание и структура дисциплины (модуля)

Разделы дисциплины, изучаемые в 7 семестре

№	Наименование разделов	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Внеаудиторная работа
			Л	ПЗ	ЛР	
1	2	3	4	5	6	7
1.	Терминологические и понятийные основы мультимедиа технологий	6	2	-	2	2
2.	Структурные компоненты мультимедиа	6	2	-	2	2
3.	Компьютерная графика	16	4	-	8	4
4.	Видеосреда мультимедиа	14	2	-	8	4
5.	Звук. Представление звуковых сигналов	14	2	-	8	4
6.	Гипертекст и гипермедиа	8	2	-	2	4
7.	Этапы и технологии создания мультимедиа продуктов	5,8	2	-	2	1,8
	<i>Итого по дисциплине:</i>	69,8	16	-	32	21,8

Примечание: Л – лекции, ПЗ – практические занятия / семинары, ЛР – лабораторные занятия, СРС – самостоятельная работа студента

Курсовые работы: не предусмотрены

Форма проведения аттестации по дисциплине: зачет

Основная литература:

1. Крапивенко А.В. Технологии мультимедиа и восприятие ощущений. [Электронный ресурс]: учеб. пособие — Электрон. дан. — М.: Издательство «Лаборатория знаний», 2015. — 274 с. — Режим доступа: <http://e.lanbook.com/book/70759>.

2. Ли М.Г. Мультимедийные технологии: учебно-методический комплекс / М.Г. Ли; Министерство культуры Российской Федерации, ФГБОУ ВПО «Кемеровский государственный университет культуры и искусств», Институт информационных и библиотечных технологий, Кафедра технологии документальных коммуникаций и др. - Кемерово: КемГУКИ, 2014. - 63 с.: табл.; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=275374> (29.03.2017).

3. Комаров А.Е. Мультимедиа-технология / А.Е. Комаров. - М.: Лаборатория книги, 2012. - 77 с.: ил., табл. - ISBN 978-5-504-00056-5; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=141451>.

4. Диков А.В. Веб-технологии HTML и CSS: учебное пособие / А.В. Диков. - 2-е изд. - М.: Директ-Медиа, 2012. - 78 с. : ил.,табл., схем. То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=96968>.

Автор (ы) РПД: доцент кафедры теоретической физики и компьютерных технологий,
к.ф.-м.н., О.М. Жаркова.