

Аннотация по дисциплине

Б1.В.06 «РАЗРАБОТКА И ПРОЕКТИРОВАНИЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ КОРПОРАТИВНЫХ СИСТЕМ»,

Курс 5 Семестр 9 Количество з.е. 2

Целью освоения учебной дисциплины «Разработка и проектирование информационных корпоративных систем» является развитие профессиональных компетентностей приобретения практических навыков разработки приложений с применением объектно-ориентированного подхода на языке Visual C# в среде Microsoft Visual Studio.

Задачи дисциплины:

- формирование представлений об общей методологии и средствах технологии объектно-ориентированного проектирования в среде Microsoft Visual Studio;
- углубленная подготовка студентов в области применения технологии объектно-ориентированного программирования.

Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Дисциплина «Разработка и проектирование информационных корпоративных систем» относится к вариативной части Блока 1.В "Вариативная часть" учебного плана.

Данная дисциплина (разработка и проектирование информационных корпоративных систем) тесно связана со следующими обязательными дисциплинами вариативной части: объектно-ориентированные языки и системы программирования, проектирование и администрирование экономико-информационных систем.

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы.

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся общекультурных и общепрофессиональных компетенций

№ п.п.	Индекс компетенции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
1.	ОПК-4	способностью использовать и применять углубленные знания в области прикладной математики и информатики	подробный синтаксис языка C#	производить отладку разрабатываемых приложений в среде Microsoft Visual Studio	Венгерской нотации
2.	ПК-2	способностью разрабатывать и анализировать концептуальные и теоретические модели решаемых научных проблем и задач	теоретические основы объектно-ориентированного программирования	составлять диаграммы классов и диаграммы объектов для широкого круга задач	навыками объектно-ориентированного анализа
3.	ПК-1	способностью проводить научные	приемы структурного	обосновано выбирать	навыками применения

№ п.п.	Индекс компет енции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
		исследования и получать новые научные и прикладные результаты самостоятельно и в составе научного коллектива	программиров ания, методологию применения порождающих и структурных паттернов, а также паттернов поведения	между наследование м, композицией, делегирование м и параметризова нными типами в зависимости от конкретной задачи, создавать взаимосвязанн ые классы для решения прикладных задач	порождающих , структурных паттернов и паттернов поведения, навыками механизмов повторного использования

Структура дисциплины

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.

Разделы дисциплины, изучаемые в 9 семестре (очная форма).

№	Наименование разделов	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Внеауди торная работа
			Л	ПЗ	ЛР	СРС
1.	Классы и объекты		4		8	12
2.	Механизмы повторного использования		2		4	8
3.	Паттерны проектирования		2		12	20
	Итого по дисциплине:		8		24	40

Примечание: Л – лекции, ПЗ – практические занятия / семинары, ЛР – лабораторные занятия, СРС – самостоятельная работа студента

Курсовые работы - не предусмотрены.

Интерактивные образовательные технологии, используемые в аудиторных занятиях: презентации с применением мультимедийных системы

Вид аттестации: зачёт

Основная литература

1. Грекул, В. И. Проектирование информационных систем [Электронный ресурс] : учебник и практикум для академического бакалавриата / В. И. Грекул, Н. Л. Коровкина, Г. А. Левочкина. - М. : Юрайт, 2017. - 385 с. - <https://biblio-online.ru/book/B56731F0-5408-4182-8607-92ACE5A8D7BE>.

2. Григорьев, М. В. Проектирование информационных систем [Электронный ресурс] : учебное пособие для вузов / М. В. Григорьев, И. И. Григорьева. - М. : Юрайт, 2018. - 318 с. - <https://biblio-online.ru/book/394E4411-7B76-4F47-BD2D-C3B981BEC3B8>.

3. Чистов, Д. В. Проектирование информационных систем [Электронный ресурс] : учебник и практикум для академического бакалавриата / Д. В. Чистов, П. П. Мельников,

А. В. Золотарюк, Н. Б. Ничепорук ; под общ. ред. Д. В. Чистова. - М. : Издательство Юрайт, 2018. — 258 с. — (Серия : Бакалавр. Академический курс). — ISBN 978-5-534-00492-2. — Режим доступа : www.biblio-online.ru/book/DB21D667-C845-49E2-929B-B877E9B87BF4.

Дополнительная литература:

1. Павловская Т.А. С#. Программирование на языке высокого уровня [Текст] : учебник для вузов / Т. А. Павловская. - Санкт-Петербург [и др.] : Питер, 2014. - 432 с. : ил. - (Учебник для вузов). - Библиогр.: с. 425-426. - ISBN 9785496008617 : 337.72.

2. Тузовский, А. Ф. Объектно-ориентированное программирование [Электронный ресурс] : учебное пособие для прикладного бакалавриата / Тузовский А. Ф. . - М. : Юрайт, 2018. - 206 с. - <https://biblio-online.ru/book/BDEEFB2D-532D-4306-829E-5869F6BDA5F9>.

Для освоения дисциплины инвалидами и лицами с ограниченными возможностями здоровья имеются издания в электронном виде в электронно-библиотечных системах «Лань» и «Юрайт».