

АННОТАЦИЯ

дисциплины **Б1.В.10.02 ИНФОРМАТИКА И КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ**

Объем трудоемкости: 4 зачетные единицы (144 ч., из них – 76 ч. контактной работы: лекционных -, практических -, лабораторные – 72 ч., иной контактной работы 0,3 ч., КСР - 4 ч; самостоятельной работы 41 ч.).

Цель дисциплины:

Развитие у студентов практических профессиональных умений работы на компьютере для осуществления проектной деятельности, формирование общекультурных и профессиональных (проектных и коммуникативных) компетенций и навыков их реализации в практической проектной деятельности, необходимых для дальнейшего профессионального обучения.

Курс предназначен для студентов, обучающихся по направлению подготовки 07.03.01 Архитектура, направленность Архитектурное проектирование.

Задачи дисциплины:

- сформировать представления об основных компонентах комплексной дисциплины «Информатика и основы компьютерных технологий»;
- раскрыть понятийный аппарат фундаментального и прикладного аспектов дисциплины;
- сформировать навыки работы с информацией в глобальных компьютерных сетях, и применять их к разработке собственных задач и проектов;
- Сформировать представление о методах реализации идей с помощью компьютерных технологий.
- сформировать умения анализа предметной области, разработки концептуальной модели в терминах информатики, осуществления постановки и программной реализации профессиональных задач в условиях использования современных информационных технологий на базе персональных компьютеров с привлечением различных программных средств.

Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Информатика и компьютерные технологии» относится к обязательным дисциплинам базовой части учебного плана ФГОС ВО по направлению подготовки 07.03.01 Архитектура, направленность (профиль) Архитектурное проектирование. Предназначена для бакалавров 2 курса ОФО (4 семестр).

Изучение дисциплины «Информатика и компьютерные технологии» основывается на знаниях, полученных при изучении курсов: «Иностранный язык», «Иностранный язык профессиональной направленности», «Логика и системология», «Начертательная геометрия», «Теоретическая механика и сопротивление материалов», «Математика (разделы математики)», «Формальное моделирование в архитектуре», «Основы информатики». Полученные при изучении дисциплины знания используются при выполнении курсовых проектов и в последующей практической деятельности.

Требования к уровню освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование компетенции ПК-5

№ п.п.	Индекс компет енции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
1.	ОПК-2	Пониманием сущности и значения информации в	основные требования информационн	осознавать опасности и угрозы,	понимание сущности и значения

№ п.п .	Индекс компетенции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
		развитии современного общества, осознанием опасностей и угроз, возникающих в этом процессе, способностью соблюдать основные требования информационной безопасности, защиты государственной тайны	ой безопасности, защиты государственной тайны	возникающие в процессе использования цифровых технологий	информации в развитии современного общества
2	ОПК-3	Способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий	различные источники и базы данных для использования в профессиональной деятельности	осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных	навыками работы с использованием различных информационных компьютерных и сетевых технологий
	ПК-9	Способностью грамотно представлять архитектурный замысел, передавать идеи и проектные предложения, изучать, разрабатывать, формализовать и транслировать их в ходе совместной деятельности средствами устной и письменной речи, макетирования, ручной и компьютерной графики, количественных	Знать средства и компьютерные программы для профессиональной презентации проектов и идей в сети Интернет, на выставках, на общественных слушаниях и т.д.	Уметь грамотно представлять архитектурный замысел	Владеть компьютерной графикой для презентации своих идей, концепций, проектов

№ п.п .	Индекс компет енции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
		оценок			

Основные разделы дисциплины:

Разделы (темы) дисциплины, изучаемые в 8 семестре

№	Наименование разделов (тем)	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Внеаудитор ная работа
			Л	ПЗ	ЛР	СРС
1	2	3	4	5	6	7
1.	Введение				18	10
2.	Информация				18	10
3.	Принципы работы на компьютере				18	10
4.	Основные сведения о программах для компьютеров				18	11
	Итого по дисциплине:				72	41

Примечание: Л – лекции, ПЗ – практические занятия/семинары, ЛР – лабораторные занятия, СРС – самостоятельная работа студента

Курсовые работы: не предусмотрены

Форма проведения аттестации по дисциплине: *экзамен*

Основная литература:

Николаев, Ю. Н. Компьютерные технологии проектирования строительного производства [Электронный ресурс] : учебное пособие и лабораторный практикум / Ю.Н. Николаев ; Министерство образования и науки Российской Федерации, Волгоградский государственный архитектурно-строительный университет. - Волгоград : Волгоградский государственный архитектурно-строительный университет, 2015. - 102 с.

http://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=434825

Уськов, В. В. Компьютерные технологии в подготовке и управлении строительством объектов [Электронный ресурс] : учебно-практическое пособие / Уськов В. В. - М. : Инфра-Инженерия, 2011. - 320 с.

http://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=144644

\