

АННОТАЦИЯ дисциплины «WEB-программирование»

Объем трудоемкости: 2 зачетные единицы (128 часов, из них – 92 часа аудиторной нагрузки: лекционных 48 ч., практических 44 ч., 28 часов самостоятельной работы)

Цель дисциплины:

- обобщить и систематизировать знания по работе сети интернет;
- научить разрабатывать WEB-документы.

Место дисциплины в структуре ООП ВПО

Дисциплина входит в Блок ОП «ОП.15 Общепрофессиональные дисциплины» учебного плана.

Требования к уровню освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций: ОК-1, ОК-2, ОК-3, ОК-4, ОК-6, ОК-7, ОК-8, ПК-1.1, ПК-3.3, ПК-3.4, ПК-3.5.

В результате изучения обязательной части учебного цикла обучающийся должен:

уметь:

- разрабатывать Web-документы, используя технологии проектирования сайтов и web-программирования, и использовать их на практике

знать:

- основы web-дизайна и программирования;
- основы проектирования сайтов и технологии проектирования;

иметь практический опыт (владеть):

- программировать сайты различными программными средствами.

Основные разделы дисциплины:

1 Основные элементы оформления HTML-страниц

2 Стилиевое оформление HTML-документов

3 Язык сценариев JavaScript

Изучение дисциплины заканчивается аттестацией в форме рубежного контроля

Основная литература:

1. Селезнев, В. А. Компьютерная графика : учебник и практикум для СПО / В. А. Селезнев, С. А. Дмитроченко. — 2-е изд., испр. и доп. — М. : Издательство Юрайт, 2017. — 228 с. — (Серия : Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-01396-2. — Режим доступа : www.biblio-online.ru/book/37C8142F-5115-4372-A3AC-0AC3F5646CC5.