

Аннотация по дисциплине

Б1.В.ДВ.09.02 «ПРОГРАММИРОВАНИЕ В ECLIPSE»

4 курс 01.03.02, семестр 7, количество з.е. 3

Цель дисциплины: приобретение студентами теоретических знаний и практических навыков по программированию в среде разработки Eclipse.

Задачи дисциплины:

1. формирование общих навыков работы в среде Eclipse, установки и использования плагинов;
2. освоение основных принципов разработки, компиляции и исполнения программ на Java;
3. формирование практических навыков работы в системе контроля версий SVN.

Место дисциплины в структуре ООП ВО:

Курсы обязательные для предварительного изучения: языки программирования и методы трансляции, основы логического программирования.

Дисциплины, в которых используется материал данной дисциплины: программирование на Java, технологии программирования.

Результаты обучения (владение знаниями, умениями, опытом, компетенциями):

ОПК-4	способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учётом основных требований информационной безопасности.
Знать	– объектно-ориентированное программирование в среде Eclipse; – принципы выбора методов и средств решения поставленных задач; – способы и средства получения, переработки и представления информации с помощью информационно-коммуникационных технологий.
Уметь	– использовать электронные тематические ресурсы для углубления знаний по программированию
Владеть	– навыками объектно-ориентированного программирования
ПК-7	способностью к разработке и применению алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения.
Знать	– особенности процесса отладки и тестирования в среде Eclipse; – особенности работы со средой разработки Eclipse.
Уметь	– проектировать объектно-ориентированные приложения; – осуществлять поддержку объектно-ориентированные приложения.
Владеть	– навыками создания и поддержки приложений.

Содержание и структура дисциплины

№ раздела	Наименование разделов	Количество часов		
		Всего	Аудиторная работа	Внеаудиторная работа
			ЛР	СРС
1	2	3	4	5
1	Общие сведения о среде разработки Eclipse.	8	4	4
2	Плагины в Eclipse.	16	8	8
3	Принципы разработки программ на Java.	26	14	12
4	Компиляция и исполнение программ на Java.	22	10	12
5	Отладка и тестирование.	10	6	4
6	Использование системы контроля версий в процессе разработки ПО.	16	10	6

№ раздела	Наименование разделов	Количество часов		
		Всего	Аудиторная работа	Внеаудиторная работа
			ЛР	СРС
1	2	3	4	5
7	Обзор пройденного материала и прием зачета.	3,8	2	1,8
Контроль самостоятельной работы (КСР)		6	–	–
Промежуточная аттестация (ИКР)		0,2	–	–
Итого:		108	54	47,8

Курсовые проекты или работы: *не предусмотрены*

Интерактивные образовательные технологии, используемые в аудиторных занятиях: ИТ-методы.

Вид аттестации: зачет

Основная литература

1. Гриценко, Ю.Б. Системы реального времени. Томск: Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники, 2009. 263 с. [Электронный ресурс]. – Режим доступа: http://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=208657&sr=1.

2. Баженова И.Ю. Язык программирования Java. М: Диалог-МИФИ, 2008. 254 с. [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=54745>.

Автор: доцент кафедры математического моделирования к.ф.-м.н. Капустин М.С.