### **АННОТАЦИЯ**

# дисциплины «Теория игр и исследование операций»

Объем трудоемкости: 4 зачетных единицы, 144 часа.

### Цель дисциплины:

Целью изучения дисциплины «Теория игр и исследование операций» является развитие профессиональных навыков использования математических моделей теории игр и методов исследования операций, реализующих инновационный характер в высшем образовании.

### Задачи дисциплины:

Изучение дисциплины «Теория игр и исследование операций» ставит следующие задачи:

- познакомить бакалавров с теорией принятия решений, а также практическими методами;
- подготовить к самостоятельному изучению тех разделов исследования операций, которые могут потребоваться дополнительно в практической и исследовательской работе специалистов-математиков;
- познакомить бакалавров с понятиями и методами теории неантагонистических игр, необходимыми для изучения математических методов и моделей в экономике;
- познакомить бакалавров с линейными моделями; сетевыми моделями; вероятностными моделями, а также имитационным моделированием.

## Место дисциплины в структуре ООП ВО Б1.В.ДВ.7.1

Дисциплина «Теория игр и исследование операций» относится к циклу Б1.В.ДВ.07.01 входит в базовую часть. Общая трудоёмкость дисциплины 4 зачётных единицы. Данная дисциплина тесно связана с дисциплинами «Теория вероятностей и математическая статистика» и «Методы оптимизации». Она направлена на формирование знаний и умений обучающихся решать задачи оптимизации и математического моделирования конфликтных ситуаций в экономике и других областях. В курсе «Теория игр и исследование операций» основное внимание уделяется модельному аспекту теории: от постановок игровых задач и анализа возможных принципов оптимальности до аналитических способов их решения.

# **Требования к уровню освоения дисциплины** Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций: ОПК-2, ПК-2, ПК-3.

	Инде		В результате изучения учебной дисциплины				
No	кс	Содержание	обучающиеся должны				
	комп	компетенции (или					
п.п.	етенц	её части)	знать	уметь	владеть		
	ии			-			
1.	ОПК-	способность	- основы	- применять	- навыками		
	2	осуществлять	математического	методы	применения		
		сбор, анализ и	анализа,	математическо	современного		
		обработку	линейной	го анализа и	математическог		
		данных,	алгебры, теории	моделирования	0		
		необходимых для	вероятностей и	для решения	инструментария		
		те спедатим дин	математической	экономических			

	Инде	В результате изучения учебной дисциплины							
No	кс	Содержание	обучающиеся должны						
№ п.п.	комп етенц	компетенции (или её части)	знать	владеть					
	ии	ce lacin)	знать	уметь	БладетБ				
		решения	статистики,	задач;	для решения				
		профессиональны	необходимые	- осуществлять	прикладных				
		х задач	для решения	продуктивный	экономических				
			экономических	поиск	задач;				
			задач;	информации в					
			- основные	соответствии с	-современными				
			понятия,	условиями	методами сбора,				
			категории и	полученного	обработки и				
			инструменты	задания.	анализа				
			прикладных		экономической				
			экономических		информации.				
			дисциплин.						
2.	ПК-2	способностью	-системы	- собирать	- навыками				
		понимать,	показателей,	финансовую и	подготовки				
		совершенствовать	характеризующи	нефинансовую	информационно				
		и применять	х основные виды	информацию,	го обеспечения				
		современный	деятельности	необходимую	проведения				
		математический	организации;	для проведения	расчета				
		аппарат	-типовые	аналитических	важнейших				
			методики	расчетов по	экономических				
			расчета	типовым	показателей;				
			основных	методикам;					
			показателей	- уместно	- методикой				
			деятельности организации;	использовать на практике	расчета				
			- теоретические	типовые	важнейших				
			основы учета	методики	экономических				
			имущества и	расчета	показателей				
			капитала	различных	деятельности				
			экономического	показателей	организации;				
			субъекта;	деятельности					
			- теоретические	организации.	- навыками				
			основы		определения				
			планирования и		итогового финансового				
			учета затрат на		результата				
			производство и		деятельности				
			продажу,		организации				
			выручки от		для целей				
			продаж и		бухгалтерского				
			прибыли.		учета и				
					налогообложен				
					ия прибыли.				
3.	ПК-3	способность	- oc	_	- навыками				
		выполнять	новные	обрать	использования				
		необходимые для	методы и	необход	текстовых и				
		составления	направления	имую	табличных				
		экономических	экономическ	информ					

	Инде		В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны							
№	кс	Содержание	об	Ы						
П.П.	комп	компетенции (или								
11.11.	етенц	её части)	знать	уметь	владеть					
	ИИ									
		разделов планов	ого анализа	ацию	процессоров					
		расчеты,	деятельности	для	для проведения					
		обосновывать их	организации;	проведе	расчетов и					
		и представлять	- показатели	ния	оформления их					
		результаты	оценки	ЭКОНОМИ	результатов в					
		работы в	эффективности	ческого	соответствии с					
		соответствии с	различных	И	установленным					
		принятыми в организации	направлений деятельности	финансо вого	И					
		стандартами	организации и	анализа	требованиями;					
		отапдартами	пути их	деятель	WODY WOLVIE					
			повышения;	ности	- навыками					
			- порядок	коммерч	применения					
			формирования	еской	специализирова					
			показателей	организа	ННЫХ					
			бухгалтерской	ции;	программных					
			(финансовой)	-формировать и	продуктов для					
			отчетности	формализовать	анализа,					
			организации;	требования к	бюджетировани					
			методологию	информационн	я и бизнес-					
			планирования и	ому	планирования в					
			прогнозирования	обеспечению	организации;					
			основных показателей	проведения	- навыками					
			деятельности	экономическог о и	принятия					
			организации	финансового	управленческих					
			организации	анализа	решений по					
				деятельности	результатам					
				организации;	анализа и					
				- рассчитывать	прогнозировани					
				основные	я.					
				показатели,	7.					
				характеризующ						
				ие финансово-						
				хозяйственную						
				деятельность,						
				ее результаты и						
				имущественное						
				положение						
				организации, на основе						
				различных						
				существующих						
				методик;						
				выбирать						
				оптимальную						
				для						

№	Инде кс	Содержание	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны					
П.П.	комп етенц ии	компетенции (или её части)	знать	уметь	владеть			
				конкретного случая методику финансового анализа.				

## Основные разделы дисциплины:

		Количество часов							
№		Всего					Конт	Самос	
	Наименование разделов		Контактная				роль	тоятел	
• • •			работа					ьная	
								работа	
			Л	ЛР	ИКР	КСР		CP	
1.	Элементы теории игр	34	8	8				2	
2.	Бескоалиционные игры	30	8	10		2		4	
3.	Кооперативные принципы поведения	40	8	16		2		4	
4.	Исследование операций. Теория принятия решений	40	8	14				7	
	Итого по дисциплине	101	32	48		4		17	
	Промежуточная аттестация (ИКР)	7,3			7,3				
	Контроль	35,7					35,7		
	Всего:	144	32	48	0,2	4	35,7	17	

# Курсовые работы:

- 1. Автоматизация бесконечных антагонистических игр.
- 2. Автоматизация игровой модели распределения поисковых усилий.
- 3. Теоретико-игровая модель антагонистической конкуренции двух фирм
- 4. Теоретико-игровая модель задачи захвата рынков сбыта.
- 5. Автоматизация детерминированных многошаговых игр.
- 7. Автоматизация стохастических многошаговых игр.
- 8. Теоретико-игровая модель динамики волейбола.
- 9. Теоретико-игровая модель неантагонистической конкуренции.
- 10. Модель бескоалиционной игры задачи захвата рынков сбыта.
- 11. Теоретико-игровая модель выпуска фирмой побочной продукции.
- 12. Арбитражные схемы в кооперативных играх.
- 13. Моделирование рекурсивных игр.
- 14. Теоретико-игровая модель распределения расходов в между членами кооператива.
- 15. Теоретико-игровая модель распределения доходов в неантагонистических конфликтах
- 16. Построение моделей операций в нормальной форме.

- 17. Приемы вычисления минимаксов и максиминов для нахождения стратегий, оптимальных по гарантированному результату.
- 18. Моделирование игр двух лиц с нулевой суммой.
- 19. Моделирование конечных игр двух лиц.
- 20. Применение теории статистических игр в решении экономических задач.
- 21. Практической применение теории игр в задачах моделирования экономических процессов.
- 22. Автоматизация методов решения игр «с природой».
- 23. Компьютерная поддержка принятия решений.
- 24. Методы приближенного решения матричных игр.

### Форма проведения аттестации по дисциплине: экзамен в шестом семестре

# Основная литература:

- 1. Шагин, В. Л. Теория игр: учебник и практикум / В. Л. Шагин. 2-е изд., испр. и доп. М.: Издательство Юрайт, 2017. 223 с. (Серия: Авторский учебник). ISBN 978-5-534-03263-5. <a href="https://biblio-online.ru/viewer/63D26079-5A27-41A4-A405-5C673DE5DA48#page/1">https://biblio-online.ru/viewer/63D26079-5A27-41A4-A405-5C673DE5DA48#page/1</a>
- 2. Шиловская, Н. А. Теория игр: учебник и практикум для прикладного бакалавриата / Н. А. Шиловская. М.: Издательство Юрайт, 2017. 318 с. (Серия: Бакалавр. Прикладной курс). ISBN 978-5-9916-8264-0. <a href="https://biblio-online.ru/viewer/FC603514-6DF9-4645-855A-815B07217FEA#/">https://biblio-online.ru/viewer/FC603514-6DF9-4645-855A-815B07217FEA#/</a>
- 3. Исследование операций в экономике [Текст] : учебник для академического бакалавриата : учебник для студентов вузов, обучающихся по экономическим направлениям / [Н. Ш. Кремер и др.] ; под ред. Н. Ш. Кремера ; Финансовый ун-т при Правительстве Рос. Федерации. 3-е изд., перераб. и доп. Москва : Юрайт, 2017. 438 с.; То же: Исследование операций в экономике [Электронный ресурс]: учебник для академического бакалавриата / под ред. Н. Ш. Кремера. 3-е изд., перераб. и доп. М. : Издательство Юрайт, 2017. 438 с. (Серия : Бакалавр. Академический курс). ISBN 978-5-9916-9922-8. https://biblio-online.ru/viewer/3961E887-EEA2-4B82-9052-630B23FBEE8D#page/1