

Аннотация по дисциплине
Б1.В.ДВ.03.01 Модели и методы проектирования информационных систем

Курс 2 Семестр В Количество 3 з.е.

Цель курса – ознакомление с современными типами информационных систем, ознакомление с современными технологиями построения информационных сетей, изучение принципов создания протоколов для взаимодействия информационных систем, изучение стека протоколов TCP/IP.

Задачи курса:

1. определение понятия, структуры и роли информационной системы для повышения эффективности управления в организациях;
2. изучение этапов жизненного цикла информационных систем;
3. изучение технологий создания и функционирования информационных систем;
4. изучение современных инструментальных средств создания распределенных информационных систем;
5. изучение вопросов развития и совершенствования информационных систем в направлении использования технологии клиент/сервер

Место дисциплины в структуре ООП:

Дисциплина «Модели и методы проектирования информационных систем» относится к дисциплинам по выбору вариативной части цикла ООП подготовки магистров. Дисциплины, обязательные для предварительного изучения – «Архитектура современных информационных систем», «Процессы получения, передачи и обработки информации». Материал дисциплины «Модели и методы проектирования информационных систем» используется при написании магистерской диссертации и при выполнении научно- исследовательской работы.

Специальный курс «Модели и методы проектирования информационных систем» предназначен для углубленного изучения интерфейсов информационных систем. Повсеместное внедрение информационных систем и их большое разнообразие предъявляет повышенные требования к способам их сопряжения, поэтому особое внимание уделяется информационным сетям и сетевым протоколам.

В спецкурсе даются понятия централизованных и распределенных информационных систем, представлений информационных систем. Проводится классификация информационных систем. Определяются информационные сети как интерфейсы для взаимодействия информационных систем. Рассматриваются различные технологии построения сетей и сетевые протоколы взаимодействия информационных систем.

Результаты обучения (знания, умения, опыт, компетенции):

Компетенция	Компонентный состав компетенций		
	знать	уметь	владеть
ПК-5 умением организовывать взаимодействие коллективов разработчика и	методы принятия управленческих решений в условиях различных мнений.	Применять способы организации взаимодействию	Способами организации взаимодействия коллективов

Компетенция	Компонентный состав компетенций		
	знать	уметь	владеть
заказчика, принимать управленческие решения в условиях различных мнений		я коллективов разработчика и заказчика, методы принятия управленческих решений в условиях различных мнений.	разработчика и заказчика, уверенно владеть методами принятия управленческих решений.
ПК-10 умением осуществлять моделирование процессов и объектов на базе стандартных пакетов автоматизированного проектирования и исследований	программные средства, используемые при решении физических задач	выбирать наиболее подходящие вычислительные средства и методы для их решения	навыками использования вычислительной техники и пакетов математического моделирования для выполнения физических исследований и обработки экспериментальных данных

Содержание и структура дисциплины

№ раздела	Наименование разделов	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Самостоятельная работа
			Л	ЛР	ПР	
1	2	3	4	5	6	7
1.	Основные направления развития проектирования Информационных систем	41		10		31
2.	Методология проектирования ИС	40		10		30
	<i>Итого по дисциплине:</i>			20		61

Курсовые проекты или работы: *не предусмотрены*

Вид аттестации: экзамен

Основная литература

1.Адуева Т.В. Планирование и проектирование организаций / Т.В. Адуева – Томск, 2016. – 73 с. – Режим доступа: URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=480666>

2.Белов В.В. Повышение пертинентности поиска в современных информационных средах. / В.В. Белов, А.А. Терехов, В.И. Чистякова –М., 2012. – 158 с. – Режим доступа: URL: http://e.lanbook.com/books/element.php?pl1_id=5118

Автор: Лежнев В.В.