

Аннотация по дисциплине Б1.В.12 «ПРОЕКТИРОВАНИЕ И АДМИНИСТРИРОВАНИЕ ЭКОНОМИКО-ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ»,

Курс 5 Семестр А Количество з.е. 2

Целью освоения учебной дисциплины «Проектирование и администрирование экономико-информационных систем» является развитие профессиональных компетентностей приобретения практических навыков проектирования на языке Visual C# и администрирования программного обеспечения в среде Microsoft Visual Studio для выполнения разработки и дальнейшего сопровождения программных комплексов, автоматизирующих бизнес-процессы.

Задачи дисциплины:

- знакомство с возможностями среды Microsoft Visual Studio;
- приобретение навыков объектно-ориентированного проектирования при разработке программных комплексов в среде Microsoft Visual Studio;
- овладение техническими приемами администрирования программного обеспечения.

Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Дисциплина «Проектирование и администрирование экономико-информационных систем» относится к вариативной части Блока 1.В " Вариативная часть" учебного плана.

Данная дисциплина (Проектирование и администрирование экономико-информационных систем) тесно связана со следующими обязательными дисциплинами вариативной части: разработка и проектирование информационных корпоративных систем, Объектно-ориентированные языки и системы программирования.

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы.

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся общекультурных и общепрофессиональных компетенций

№ п.п.	Индекс компет енции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
1.	ПК-1	способностью проводить научные исследования и получать новые научные и прикладные результаты самостоятельно и в составе научного коллектива	подробную структуру классов на языке C#, теоретические основы механизмов повторного использования и приемов объектно-ориентирован ного проектировани я, механизмы файлового	составлять композицию классов для решения профессионал ьных задач, осуществлять конфигуриров ание приложения с помощью внешних файлов	навыками объектно- ориентирован ного анализа, навыками анализа различных архитектурны х решений для проектировани я удачных каркасов приложений

№ п.п.	Индекс компет енции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
			ввода-вывода		
2.	ПК-3	способностью разрабатывать и применять математические методы, системное и прикладное программное обеспечение для решения задач научной и проектно-технологической деятельности	принципы построения собственных компонент, пространство имен для работы с XML-файлами, инструменты работы с базами данных в среде Microsoft Visual Studio, методологию разработки многопоточных приложений	разрабатывать индивидуальные управляющие компоненты, а так же использовать XML-файлы для их инициализации, создавать приложения, работающие с базами данных посредством технологии ADO.NET., выявлять элементы системы, требующие использования многопоточности	навыками работы с системным классом Control, а так же с классами пространства имен System.Xml, навыками создания и сопровождения приложений, работающих с базами данных, навыками разработки многопоточных приложений

Структура дисциплины

№	Наименование разделов	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Внеаудиторная работа
			Л	ПЗ	ЛР	
1	2	3	4	5	6	7
	Модуль 1 Паттерны проектирования					
1.	Порождающие паттерны проектирования	10	4		4	2
2.	Структурные паттерны проектирования	10	4		4	2
3.	Паттерны поведения	10	4		4	2
	Модуль 2 Работа с внешними файлами					
4.	Файловый ввод-вывод	6			4	2
5.	Работа с XML	4			2	2
	Модуль 3 Создание экономико-информационных систем					
6.	Разработка собственных компонент	8			4	4
7.	Создание многопоточных приложений. Взаимодействие с базами данных.	12	4		4	4
8.	Обзор пройденного материала и прием зачета.	12	4		4	4
	<i>Итого по дисциплине:</i>	72	20		30	22

Курсовые работы - не предусмотрены

Интерактивные образовательные технологии, используемые в аудиторных занятиях: презентации с применением мультимедийных системы

Вид аттестации: зачёт

Основная литература

1. Григорьев, М. В. Проектирование информационных систем : учебное пособие для вузов / М. В. Григорьев, И. И. Григорьева. — М. : Издательство Юрайт, 2017.
2. Кариев, Ч.А. Технология Microsoft ADO .NET [Электронный ресурс] : учеб. пособие — Электрон. дан. — Москва : , 2016. — 665 с. — Режим доступа: <https://e.lanbook.com/book/100523>. — Загл. с экрана.
3. Леоненков, А. Нотация и семантика языка UML / А. Леоненков. - 2-е изд., исправ. - Москва : Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016.
4. Павлова, Е.А. Технологии разработки современных информационных систем на платформе Microsoft.NET [Электронный ресурс] : учеб. пособие — Электрон. дан. — Москва : , 2016. — 128 с. — Режим доступа: <https://e.lanbook.com/book/100519>. — Загл. с экрана.
5. Снетков, В.М. Практикум прикладного программирования на С# в среде VS.NET 2005 [Электронный ресурс] : учеб. пособие — Электрон. дан. — Москва : , 2016. — 2140 с. — Режим доступа: <https://e.lanbook.com/book/100381>. — Загл. с экрана.
6. Снетков, В.М. Практикум прикладного программирования на С# в среде VS.NET 2008 [Электронный ресурс] : учеб. пособие — Электрон. дан. — Москва : , 2016. — 1659 с. — Режим доступа: <https://e.lanbook.com/book/100382>. — Загл. с экрана.
7. Флегонтов А.В., Матюшичев И.Ю. Моделирование информационных систем. Unified Modeling Language: Учебное пособие. – СПб.: Издательство «Лань», 2018. – 112 с.: ил. – (Учебники для вузов. Специальная литература).
8. Чеповский, А.М. Common Intermediate Language и системное программирование в Microsoft .NET [Электронный ресурс] : учеб. пособие / А.М. Чеповский, А.В. Макаров, С.Ю. Скоробогатов. — Электрон. дан. — Москва : , 2016. — 398 с. — Режим доступа: <https://e.lanbook.com/book/100589>. — Загл. с экрана.

Автор Кесиян Грант Арутович