АННОТАЦИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ Б1.Б.06 ВВЕДЕНИЕ В ИНФОРМАТИКУ

Курс 1, семестр 1, зач.ед 2.

Цель дисциплины

овладение студентами современными технологиями применения компьютеров в области инфокоммуникационных технологий и систем связи, получении знаний и практических навыков в применении современных инфокоммуникационных средств для обработки информации, в том числе и больших объемов, в диалоговом режиме, разработки, отладке и тестированию программ.

Задачи дисциплины

- сформировать у студентов информационную культуру и отчетливое представление о роли современных информационных технологий в профессиональной деятельности;
- дать необходимые знания об аппаратных и программных средствах информационного обеспечения деятельности специалиста;
- научить навыкам практической работы на персональном компьютере, являющемся базисным инструментом функционирования информационных технологий;
- научить приемам применения технологии программирования для задач автоматизации обработки информации.

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина относится к базовой части Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана, рассматривает вопросы, необходимые для изучения таких дисциплин, как Вычислительная техника и информационные технологии, Алгоритмизация и программирование, Специальные главы по информатике, Теория информации и кодирования, Инженерная и компьютерная графика.

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с

планируемыми результатами освоения образовательной программы

планирусмыми результатами освоения образовательной программы								
No	Индекс	Содержание	В результате изучения учебной дисциплины					
	компет	компетенции (или её	обучающиеся должны					
п.п.	енции	части)	знать	уметь	владеть			
1.	ОПК-1	способностью	аспекты	использовать	методами			
		понимать сущность	применения	современные	применения			
		и значение	информацион	среды	современных			
		информации в	ных	программиров	проблемно-			
		развитии	технологий с	ания для	ориентирован			
		современного	позиций	создания	ных			
		информационного	научно-	приложений	прикладных			
		общества, сознавать	исследователь		программных			
		опасности и угрозы,	ской		средств.			
		возникающие в этом	деятельности;					
		процессе, соблюдать	технологию					
		основные	работы в					
		требования	современных					
		информационной	операционных					
		безопасности, в том	средах;					
		числе защиты	основные					
		государственной	методы					

No॒	Индекс компет	Содержание компетенции (или её	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны				
п.п.	енции	части)					
	Спции	части) знать тайны разработки		уметь	владеть		
		Танпы	алгоритмов и				
			программ;				
2.	ОПК-4	способностью иметь	структуры	осуществлять	навыками		
2.	OIIK-4	навыки	данных,	компьютерное	самостоятельн		
		самостоятельной	используемые	моделировани	ой работы на		
			•	·	-		
		-	для	* =	компьютере и		
		компьютере и в компьютерных	представления типовых	процессов с	В		
		сетях; осуществлять	информацион	использование	компьютерны х сетях		
		компьютерное	ных объектов;	М	λ ССТИХ		
		моделирование	типовые	универсальны			
		устройств, систем и	алгоритмы	х пакетов			
		процессов с	обработки	прикладных			
		использованием	данных;	компьютерны			
		универсальных	основные	х программ			
		пакетов прикладных	понятия	х программ			
		компьютерных	систем				
		программ	автоматизиров				
		программ	анного				
			проектировани				
			Я				
3.	ПК-17	способностью	современные	применять	способностью		
		применять	теоретические	методы	создания		
		современные	И	исследования	новых		
		теоретические и	экспериментал	для создания	перспективны		
		экспериментальные	ьные методы	перспективны	х средств		
		методы	исследования	X	электросвязи и		
		исследования с	создания	инфокоммуни	информатики		
		целью создания	новых средств	кационных			
		новых	электросвязи и	средств			
		перспективных	информатики	_			
		средств электросвязи					
		и информатики					

Структура дисциплины

	Структура дисциплины							
№	Наименование разделов	Количество часов						
		Всего	Аудиторная			Внеауд иторная работа		
			Л	П3	ЛР	CPC		
1.	Устройство и функционирование ЭВМ.	20	4	-	4	10		
2.	Логика		4	-	4	10		
3.	Программирование на Visual Basic for Application в MS Office		10	-	10	11,8		
	Итого по дисциплине:		18	_	18	31,8		

Курсовые работы (проекты) не предусмотрены.

Образовательные технологии

Активные и интерактивные формы проведения занятий: лекция-визуализация, проблемная лекция, лекция — пресс-конференция, метод малых групп, разбор задач и кейсов.

Основная литература

- 1. Теоретические основы информатики: учебник / Р.Ю. Царев, А.Н. Пупков, В.В. Самарин и др.; Министерство образования и науки Российской Федерации, Сибирский Федеральный университет. Красноярск: Сибирский федеральный университет, 2015. 176 с.
- 2. Информатика и программирование: учебное пособие / Р.Ю. Царев, А.Н. Пупков, В.В. Самарин, Е.В. Мыльникова; Министерство образования и науки Российской Федерации, Сибирский Федеральный университет. Красноярск: Сибирский федеральный университет, 2014. 132 с.
- 3. Информатика: учебное пособие / Министерство образования и науки Российской Федерации, Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Тамбовский государственный технический университет». Тамбов: Издательство ФГБОУ ВПО «ТГТУ», 2015. 159 с.
- 4. Информатика: лабораторный практикум / Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Кавказский федеральный университет», Министерство образования и науки РФ; сост. О.В. Вельц, И.П. Хвостова. Ставрополь: СКФУ, 2017. 197 с.

Автор: доцент кафедры теоретической физики и компьютерных технологий, к.т.н., Парфенова И.А.