

Аннотация дисциплины

Б1.В.ДВ.05.02 «ИННОВАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ДИЗАЙНЕ СРЕДЫ»

Объем трудоемкости: 2 зачетные единицы (72 часа, из них – 48 часа аудиторной нагрузки: лабораторных 48 ч.; 23,8 час самостоятельной работы, 0,2 ИКР).

1.1 Цель освоения дисциплины - «Инновационные технологии в дизайне среды» – профессиональная подготовка студента в области изучения инновационных технологий в дизайне среды.

1.2 Задачи дисциплины:

- получение необходимых для дальнейшего профессионального роста знаний, умений и навыков. К ним относятся:
- владение системой знаний, умений и навыков для выполнения проектов, связанных с применением инновационных технологий в среде;
- формирование готовности обосновывать свои предложения, анализировать требования к проекту.
- реализовывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе на практике.

1.3 Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы.

дисциплина «Инновационные технологии в дизайне среды» входит в дисциплины по выбору основной образовательной программы подготовки магистров по направлению 54.04.01 – Дизайн, магистерская программа «Дизайн интерьера и среды» (Б1.ДВ.05.02)

Дисциплина «Инновационные технологии в дизайне среды» изучается студентами в течение второго курса семестра В и готовит обучающихся к углублённому восприятию и решению практических задач дизайнерской деятельности.

Результаты обучения (знания, умения, опыт, компетенции):

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся общепрофессиональных и профессиональных компетенций (ПК)

№ п.п.	Индекс компетенции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
1.	ПК-5	готовность синтезировать набор возможных решений задач или подходов к выполнению проекта, способностью обосновывать свои предложения, составлять подробную спецификацию требований к проекту и реализовывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе, на практике	способы синтеза набора возможных решений, задач или подходов к выполнению проекта, особенности обоснования своих предложений, требования к проекту для реализации проектной идеи, основанной на концептуально м, творческом	синтезировать набор возможных решений задач или подходов к выполнению проекта задач в сфере дизайна; обосновывать свои предложения, составлять подробную спецификацию требований к проекту и реализовывать проектную идею,	приемами синтеза набора возможных решений задач или подходов к выполнению дизайн-проекта, способностью обосновывать свои предложения, навыками составления подробной спецификации требований к проекту и реализации проектной идеи,

№ п.п.	Индекс компете нции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
			подходе.	основанную на концептуально м, творческом подходе, на практике.	основанной на концептуально м, творческом подходе, на практике.

Разделы дисциплины

№	Наименование разделов (тем)
1	2
1.	Технологии, основанные на применении инновационных материалов
2.	Инновационные технологии, основанные на применении традиционных материалов

Основная литература:

1. *Базилевский А.А., Барышева В.Е.* Дизайн. Технология. Форма: учебное пособие для студентов архитектурных и дизайнерских специальностей. М., 2010 . (5 3/2)

2. *Кознов Д.В.* Основы визуального моделирования: учебное пособие для студентов вузов. М., 2010. (20 13/3/2/2).

3. Лаврентьев А. Эксперимент в дизайне: источники дизайнерских идей: учебное пособие / сост. А. Лаврентьев ; [В. Е. Барышева и др.]. - М.: Университетская книга, 2010. (13 10/3)

4. Халиуллина О. Р. Проектные технологии современного дизайна с учётом гендерного фактора: монография. Издатель: ОГУ, 2015
http://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=439000&sr=1 Электронный ресурс

Изучение дисциплины заканчивается аттестацией в форме зачета