

## Аннотация к рабочей программе дисциплины

### ФТД.01

## ТЕХНОЛОГИИ 3D-МОДЕЛИРОВАНИЯ И ВИЗУАЛИЗАЦИИ

**Трудоёмкость дисциплины:** 2 зачётные единицы.

#### Цель освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Технологии 3D-моделирования и визуализации» являются: формирование углубленных знаний по геометрии, той ее части, которая положена в основу компьютерной графики и моделированию геометрических объектов посредством математических методов анализа.

#### Задачи дисциплины

Получение базовых теоретических сведений по аффинной, конформной и фрактальной геометрии; их вычислительным аспектам; реализация алгоритмов вычислительной геометрии в системе компьютерной алгебры и визуализация полученных результатов; проведение численных экспериментов.

При освоении дисциплины вырабатывается общематематическая культура: умение логически мыслить, проводить доказательства основных утверждений, устанавливать логические связи между понятиями, применять полученные знания для построения базовых геометрических объектов (линий, поверхностей, многогранников) с использованием различных методов и алгоритмов компьютерной графики. Получаемые знания лежат в основе математического образования и служат развитию навыков математического и компьютерного моделирования, вычислительного эксперимента, применения численных методов и программных комплексов.

#### Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Дисциплина «Технологии 3D-моделирования и визуализации» относится к факультативным дисциплинам учебного плана.

#### Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций.

Код и наименование индикатора* достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине
<b>ПК-1 – Способен демонстрировать фундаментальные знания математических и естественных наук, программирования и информационных технологий</b>	
<b>ПК-1.1 – Демонстрирует навыки решения задач классической математики, теоретической механики, математической физики</b>	Знает основные понятия, методы и проблематику математического моделирования Умеет проводить выбор отношений и эффектов, учитываемых при составлении математических моделей Владеет навыками проверки адекватности математических моделей
<b>ПК-1.2 – Демонстрирует навыки программирования подготовленных алгоритмов решения вычислительных задач, разработки структуры и программирования реляционных баз данных, а также экспертных систем</b>	Знает основные понятия, методы и особенности вычислительной математики Умеет составлять алгоритмы решения задач на основе заданных математических моделей Владеет навыками интерпретации результатов моделирования

Код и наименование индикатора* достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине
<b>ПК-1.3</b> – Владеет сетевыми технологиями, в том числе, основами теории нейронных сетей	Знает основные возможности технологий моделирования и визуализации Умеет выбирать сетевые технологии, отвечающие заданным требованиям Владеет навыками применения сетевых технологий для решения задач моделирования и визуализации
<b>ПК-1.4</b> – Собирает и анализирует научно-техническую информацию с учетом базовых представлений, полученных в области фундаментальной математики, механики, естественных наук, программирования и информационных технологий	Знает основные функции математических пакетов программ для проведения символьических вычислений Умеет проводить формальные доказательства математических результатов на основе аксиоматически заданных свойств объектов и операций Владеет навыками обеспечения корректности выполнения алгебраических операций компьютерными средствами

### Содержание дисциплины

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.

№ раздела	Наименование разделов	Количество часов					
		Всего	Аудиторная работа			КСР	Самостоятельная работа
			Л	ПЗ	ЛР		
1.	Основы компьютерной графики	2	2	–		–	–
2.	Плоская графика (2D-графика)	15	3	8		–	4
3.	Конформная геометрия	19	5	10		–	4
4.	Фрактальная геометрия	18	4	8		–	4
5.	Объемная графика (3D-графика)	17,8	4	8		–	5,8
<i>Итого по дисциплине:</i>		72	16	16		–	39,8

**Курсовая работа:** не предусмотрена

**Форма проведения аттестации по дисциплине:** зачёт

Автор:

к. ф.-м. н., доц. Лежнев А. В.